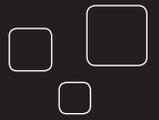


mimio®

MimioProjector
Guia do Usuário



© 2013 Mimio. Todos os direitos reservados. 03/09/2013 revistos.

Nenhuma parte deste documento ou software pode ser reproduzida ou transmitida de nenhuma forma ou através de qualquer meio, nem traduzida a outro idioma sem a autorização prévia por escrito da Mimio.

Mimio, MimioClassroom, MimioProjeter e MimioStudio são marcas registradas nos Estados Unidos e outros países. Todas as outras marcas registradas são propriedades de seus respectivos proprietários.

Conteúdo

MimioProjetor	7
O que está incluído	7
Sobre o MimioProjetor	8
Sobre o Painel de Controle	10
Sobre o Controle Remoto	11
Sobre as Portas de Conexão	13
Introdução	15
Conectando o projetor	15
Conectando a um computador	16
Conectando a uma fonte de vídeo	17
Configurando o controle remoto	18
Ligando a alimentação	19
Desligando a alimentação	20
Luzes de status	21
Focando a imagem projetada	22
Redimensionando a imagem projetada	22
Focando a imagem projetada	22
Alterando as Configurações do Projetor	23
Navegando no Menu do Projetor	23
Ajustando as Definições de 3D	27
3D	27
3D Invertido	27
Formato do 3D	27
1080p a 24	28
Ajustando as Definições Interativas	29
Ajustando as Opções	29
Logotipo	29
Captura de Logotipo	30
Fonte Automática	30
Entrada	30
Desligamento Automático	30
Definições da Lâmpada	30
Horas de Lâmpada Utilizadas (Normal)	30
Horas de Lâmpada Utilizadas (ECO)	30

Lembrete de Vida Útil da Lâmpada	30
Modo de alimentação da lâmpada	31
Remover as Horas da Lâmpada	31
Preto Dinâmico	31
Altitudes Elevadas	31
Lembrete de Filtragens	31
Informações	32
Ajustando a Imagem	32
Modo de cor	32
Cor da parede	32
Brilho	32
Contraste	32
Nitidez	32
Saturação	33
Matiz	33
Gama	33
Temperatura de cor	33
Espaço de cor	33
Ajustando a Tela	33
Formato	33
Fase	34
Relógio	34
Posição horizontal	34
Posição vertical	34
Zoom digital	34
Keystone vertical	34
Montagem de teto	34
Ajustando as Definições Gerais	35
Idioma	35
Localização do Menu	35
Legenda	35
SAÍDA DE VGA (Modo de espera)	35
Tela Automática (Saída 12V)	35
Padrão de Teste	36
Segurança	36
Definindo a Senha	36
Redefinir	36
Ajustando o Volume	37
Desativar Som	37

Volume	37
Volume do microfone	37
Cuidados com o MimioProjeto.	39
Substituindo as baterias do Controle Remoto	39
Substituindo a lâmpada	40
Limpendo os filtros de pó	41
Obtendo Ajuda	43
Resolução de problemas gerais	43
O projetor deixa de responder a todos os controles	43
A lâmpada queima ou faz um som de estalo	43
Resolução de problemas de imagem	43
Não aparece nenhuma imagem	43
A imagem exibida está cortada, incorreta ou movimenta-se.	44
A tela do computador portátil não está exibindo imagem	44
A imagem está instável ou piscando	44
Aparece uma barra vertical piscando na imagem	44
A imagem está fora de foco	44
A imagem fica esticada ao exibir um DVD em 16:9	45
A imagem está muito pequena ou muito grande	45
A imagem apresenta lados inclinados	45
A imagem está invertida	45
Resolução de problemas 3D	45
Aparece uma imagem embaçada e com fantasmas	45
Aparecem duas imagens lado-a-lado	45
A imagem não é exibida em 3D	45
Resolução de problemas de som	45
Resolução de problemas do controle remoto	46
Entrando em contato com Mimio	46
Modos de compatibilidade	47
VGA analógico	48
Sinal do PC	48
Tempo de definição estendida	49
Sinal Componente	50
HDMI Digital	51
Sinal do PC	51
Tempo de definição estendida	52
Sinal de Vídeo	53

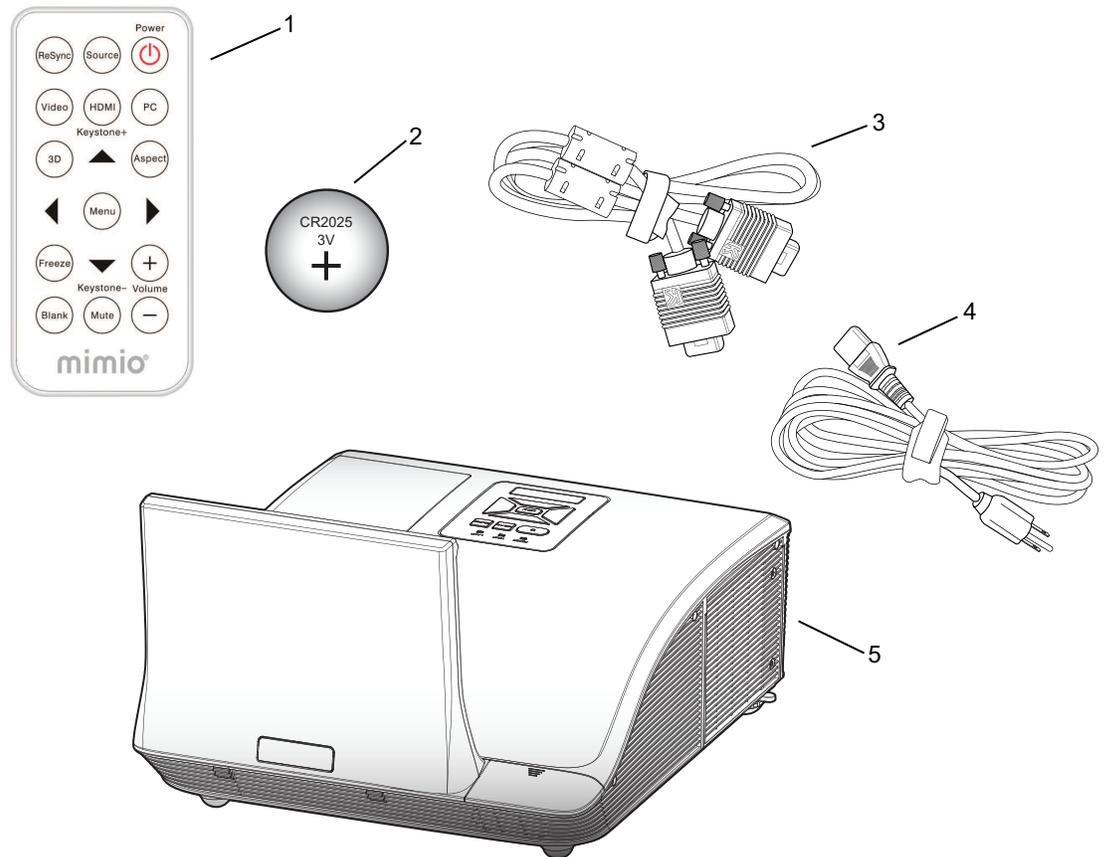
Tempo 3D obrigatório do HDMI 1.4a - Sinal de Vídeo	53
Informações técnicas e ambientais	55
Observação de utilização	55
Avisos	55
Cuidados	55
Regulamentação e avisos de segurança	56
Aviso da FCC (Federal Communications Committee)	56
Aviso	56
Cuidado	56
Condições de operação	57
Aviso: Usuários do Canadá	57
Remarque A L'intention des utilisateurs Canadiens	57
Declaração de conformidade para países da UE	57
Avisos de segurança sobre a montagem do projetor	57
Informações ambientais	58
Informações sobre a documentação	59

Capítulo 1

MimioProjetor

O que está incluído

O pacote MimioProjetor contém os seguintes itens:

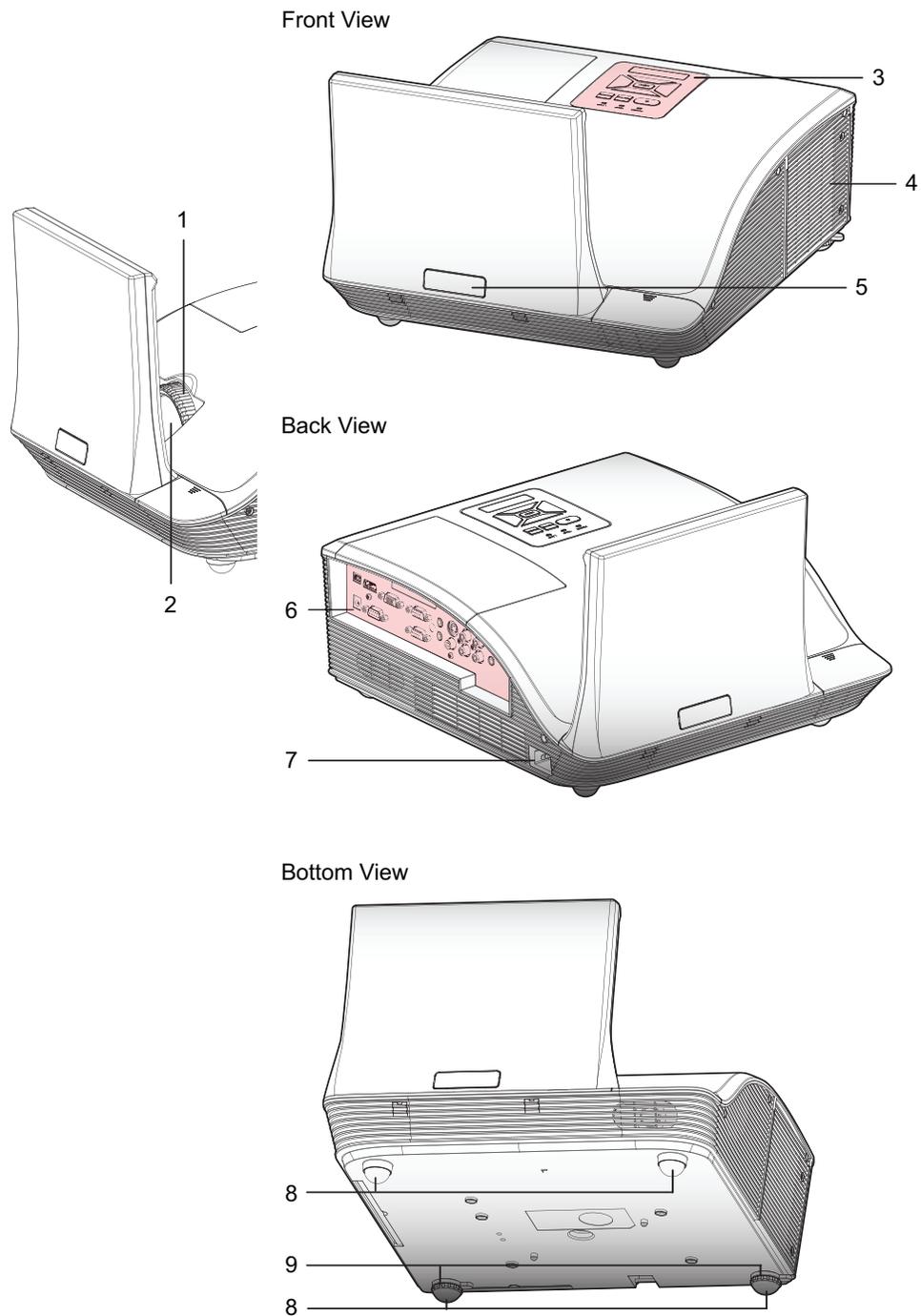


1	Controle remoto	4	Cabo de alimentação
2	Pilha do controle remoto	5	Projetor com tampa da lente
3	Cabo VGA		

Se algum dos itens acima estiver faltando, entre em contato com o Atendimento ao cliente.

Sobre o MimioProjektor

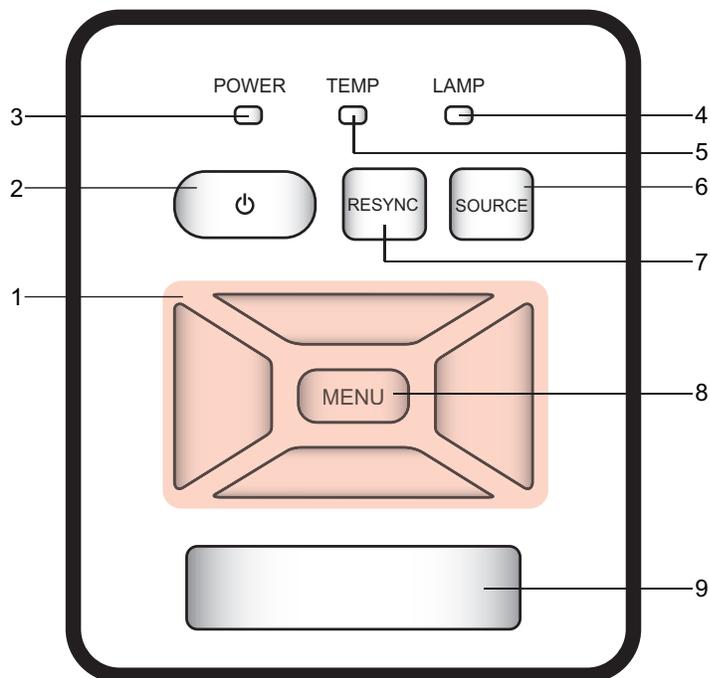
A figura a seguir mostra os principais componentes do MimioProjektor.



1	Anel de focagem	6	Portas de conexão de entrada/saída
2	Lente	7	Conector de alimentação
3	Painel de controle	8	Pés do elevador
4	Tampa da lâmpada	9	Espaçadores dos pés do elevador
5	Receptor infravermelho		

Sobre o Painel de Controle

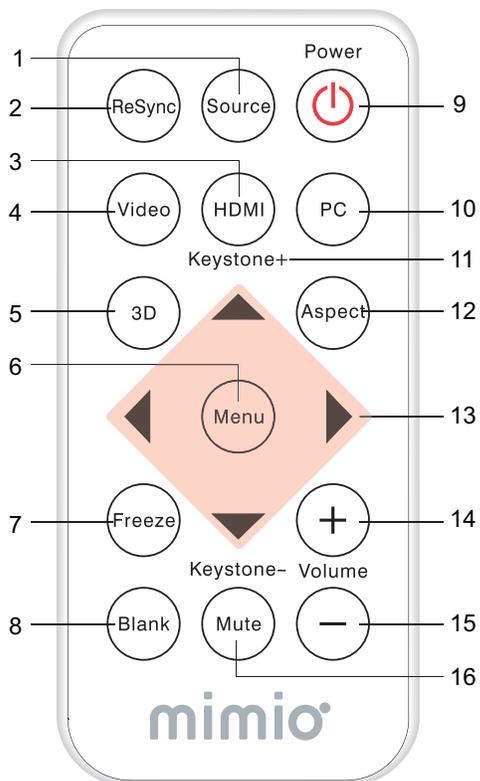
A figura a seguir mostra os principais componentes painel de controle do MimioProjektor.



1	Teclas de navegação	Navega pelos menus e seleciona.
2	Botão de alimentação	Liga ou desliga o projetor.
3	Luz de status da alimentação	Indica o estado da alimentação do projetor.
4	Luz de status da lâmpada	Indica o estado da lâmpada do projetor.
5	Luz de status de temperatura	Indica o estado da lâmpada do projetor.
6	Botão fonte	Seleciona um sinal de entrada.
7	Botão Resinc	Sincroniza automaticamente o relógio analógico do PC com a condição otimizada.
8	Botão Menu/Sair	Abre a tela do menu ou sai de um menu.
9	Receptor IR	

Sobre o Controle Remoto

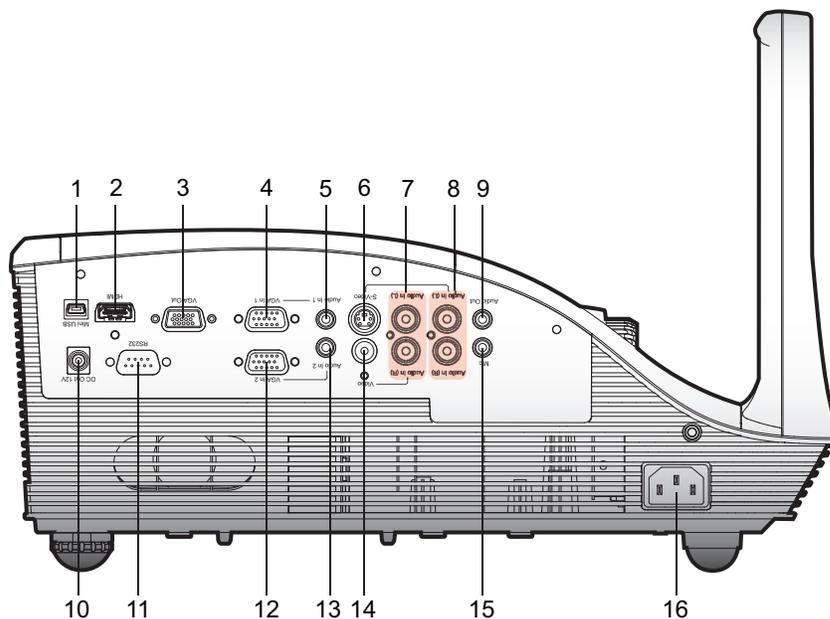
A figura a seguir mostra os principais componentes controle remoto do MimioProjektor.



1	Fonte	Seleciona um sinal de entrada.
2	Resinc	Sincroniza automaticamente o relógio analógico do PC com a condição otimizada.
3	HDMI	Mudar para a entrada HDMI.
4	Vídeo	Mudar para a entrada de vídeo composto ou S-Video.
5	3D	Ligar e desligar o menu 3D.
6	Menu	Abre a tela do menu ou sai de um menu.
7	Congelar	Congela ou descongela a imagem na tela.
8	Em Branco	Oculto ou mostra a imagem na tela.
9	Alimentação	Liga ou desliga o projetor.
10	PC	Muda para entrada VGA-A/VGA-B.
11	Correção  / 	Ajusta a imagem até que as laterais fiquem verticais.
12	Formato	Selecione o formato desejado.
13	Teclas de navegação	Navega pelos menus e seleciona.
14	Aumentar volume	Aumenta o volume do áudio.
15	Abaixar volume	Diminui o volume do áudio.
16	Desativar Som	Desativa o áudio.

Sobre as Portas de Conexão

A figura a seguir mostra as portas de conexão disponíveis no MimioProjektor.



1	Mini USB	9	Saída de áudio
2	HDMI	10	12V relé acionador (12V, 250mA)
3	Saída VGA	11	RS232
4	VGA em 1	12	VGA em 2
5	Áudio em 1 (do VGA em 1)	13	Áudio em 2 (do VGA em 2)
6	S-Video	14	Entrada de vídeo composto
7	Entrada de áudio RCA esquerda/direita (da entrada de vídeo composto)	15	Entrada para microfone 3,5 milímetros
8	Entrada de áudio RCA esquerda/direita (do S-Video)	16	Alimentação

Esta página foi intencionalmente deixada em branco para impressão frente e verso.

Capítulo 2

Introdução

Consulte os seguintes tópicos sobre como instalar e começar a utilizar a MimioProjektor.

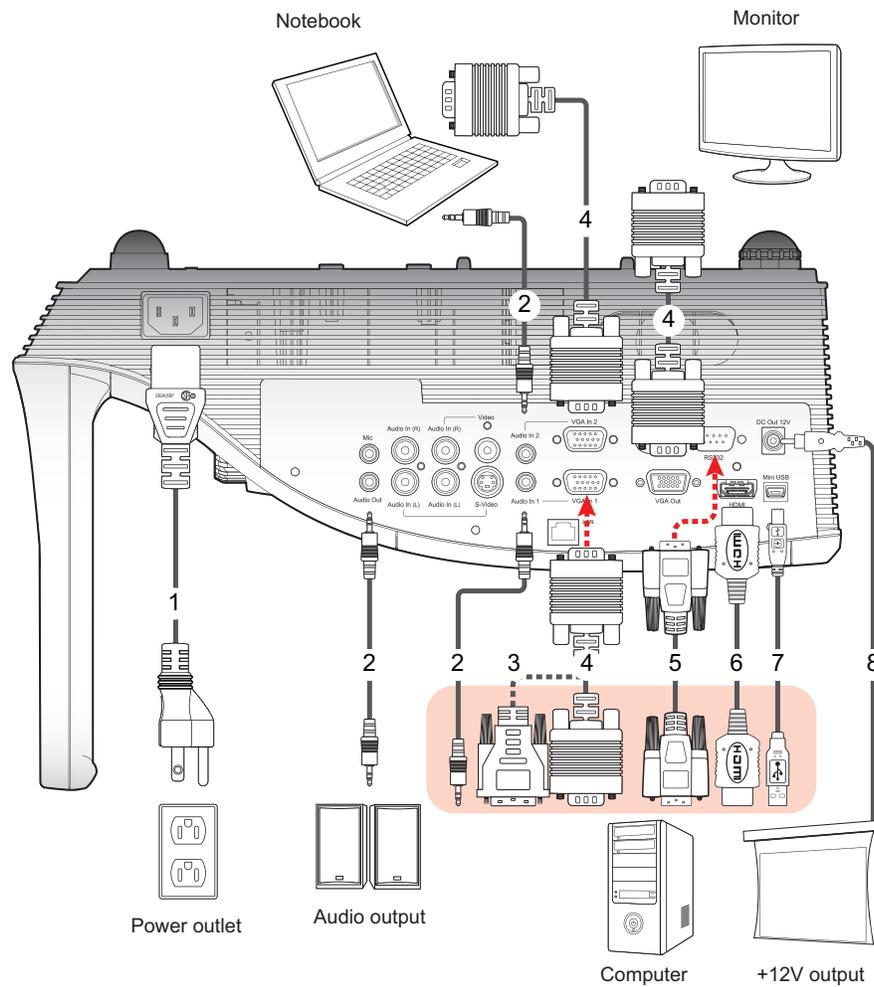
- Conectando o projetor
- Configurando o controle remoto
- Ligando a alimentação

Conectando o projetor

É possível conectar MimioProjektor a um computador ou outra fonte de vídeo.

Conectando a um computador

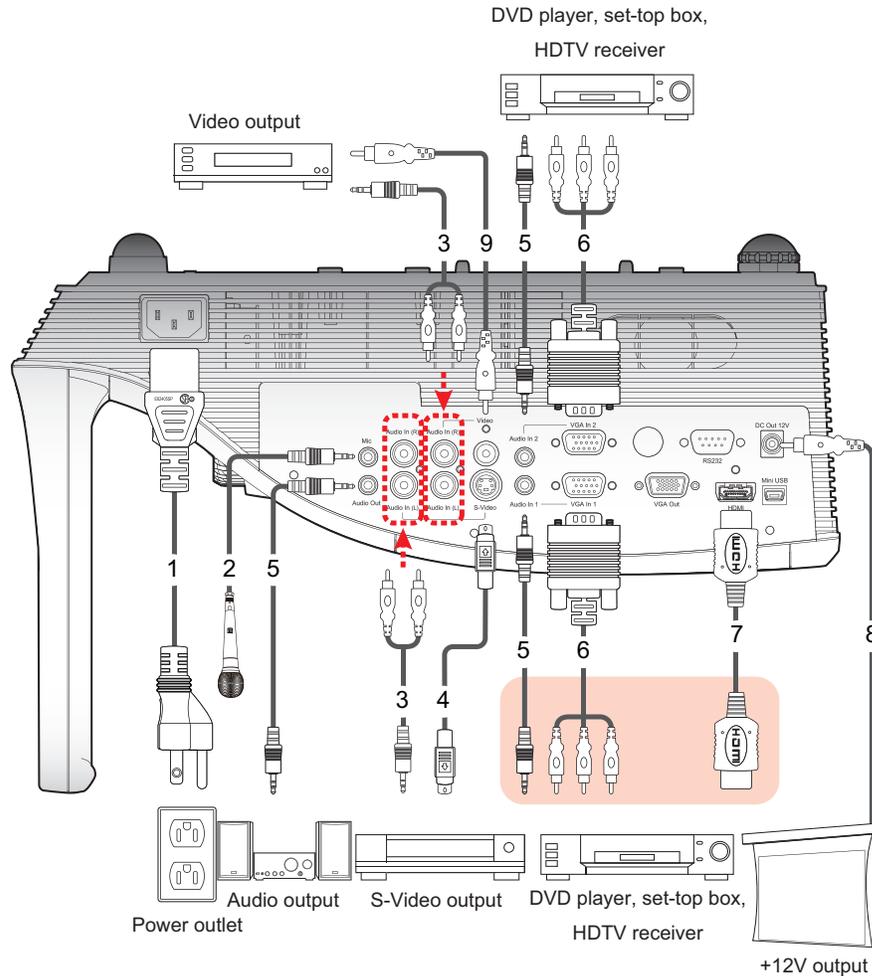
A figura a seguir mostra os métodos de conexão disponíveis para conectar o MimioProjeto a um computador.



1	Cabo de alimentação (incluído)	5	Cabo RS232
2	Cabo de áudio	6	Cabo HDMI
3	Cabo de VGA para DVI-A	7	Cabo USB
4	Cabo VGA (incluído)	8	Tomada de 12V DC

Conectando a uma fonte de vídeo

A figura a seguir mostra as portas de conexão disponíveis no MimioProjetor.



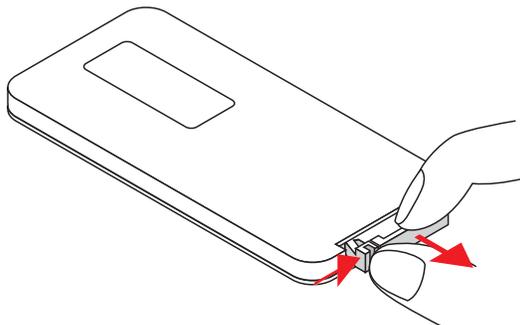
1	Cabo de alimentação (incluído)	6	Cabo de VGA para HDTV (RCA)
2	Cabo para microfone	7	Cabo HDMI
3	Tomada de cabo de áudio/RCA	8	Tomada de 12V DC
4	Cabo S-Vídeo	9	Cabo de vídeo composto
5	Cabo de áudio		

Configurando o controle remoto

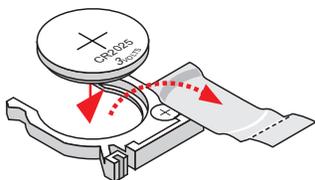
Antes de usar o controle remoto pela primeira vez, retire a fita isolante transparente.

Para configurar o controle remoto

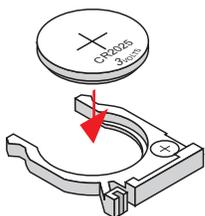
1. Pressione firmemente e deslize o suporte da bateria para fora do compartimento.



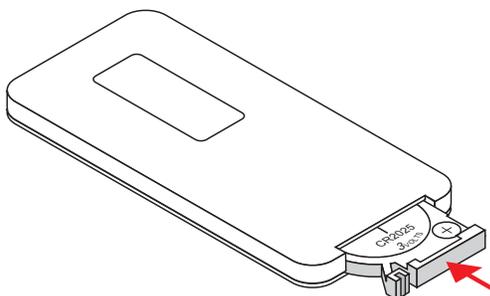
2. Remova a bateria do compartimento da bateria.
3. Retire a fita isolante transparente.



4. Insira uma nova bateria no compartimento com a marcação da polaridade + voltada para cima, como mostrado.



5. Pressione firmemente e deslize o suporte da bateria para fora do compartimento.



Ligando a alimentação

O projetor tem um recurso de desligamento automático, o qual desliga automaticamente o projetor quando nenhum sinal de entrada é recebido em um determinado período de tempo.

Você pode definir por quanto tempo o projetor ficará ligado antes de desligar-se automaticamente, consulte **Desligamento Automático** on page 30.

Para ligar o projetor

1. Conecte firmemente o cabo de alimentação e cabo de sinal.
A luz de status da alimentação fica vermelha quando está conectada.
2. Pressione  no painel de controle ou no controle remoto.
A luz de status da alimentação fica azul.
3. Ligue a fonte que você deseja exibir na tela (computador, notebook, leitor de vídeo, e assim por diante).
O projetor detecta a fonte automaticamente e exibe a imagem de origem.
4. Caso várias fontes estejam conectadas ao projetor, pressione **Origem** no painel de controle ou no controle remoto para alternar a entrada.

Desligando a alimentação

Para ligar ou desligar o projetor.

1. Pressione  no painel de controle ou no controle remoto.
Uma mensagem de confirmação é exibida na tela do projetor.
2. Pressione  novamente para desligar o projetor.
A luz de status de energia fica vermelha e pisca rapidamente. Os ventiladores do projetor continuam funcionando por aproximadamente um minuto para garantir que o projetor esfrie corretamente.
Quando o sistema finalmente for resfriado, os ventiladores desligam e a luz de status da Alimentação fica em vermelho sólido, indicando que o projetor está em modo de espera.
3. Desligue o cabo de alimentação.

Luzes de status

Mensagem	Luz de status da lâmpada Vermelha	Luz de status de temperatura Vermelha	Luz de status da alimentação Vermelha	Luz de status da alimentação Azul
Cabo de alimentação	Pisca de LIGADO para DESLIGADO em 100ms	Pisca de LIGADO para DESLIGADO em 100ms	Pisca de LIGADO para DESLIGADO em 100ms	--
Modo de espera	--	--	LIGADO	--
Botão de alimentação LIGADO	--	--	--	LIGADO
Estado de arrefecimento	--	--	0,5 segundo H (LIGADA) 0,5 segundo L (APAGADA) piscando	--
Botão de alimentação APAGADO	--	--	LIGADO	--
Arrefecimento concluído; modo de espera	--	--	LIGADO	--
Download de firmware	LIGADO	LIGADO	LIGADO	--
Erro no sensor térmico Será exibida a seguinte mensagem:				
<ol style="list-style-type: none"> Certifique-se que as entradas e saídas de ar não estejam bloqueadas. Certifique-se que a temperatura ambiente é inferior a 40°C 	--	LIGADO	--	LIGADO
Erro no bloqueio do ventilador Será exibida a seguinte mensagem: O projetor será desligado automaticamente.	--	0,5 segundo H (LIGADA) 0,5 segundo L (APAGADA) piscando	--	LIGADO
Erro na lâmpada (Lâmpada, acionador de lâmpada, roda de cor)	LIGADO	--	--	LIGADO

Focando a imagem projetada

É possível ajustar o tamanho e o foco da imagem projetada.

Redimensionando a imagem projetada

O tamanho da imagem projetada depende da distância entre o projetor e a tela. A tabela a seguir descreve as orientações gerais da distância entre o projetor e a tela.

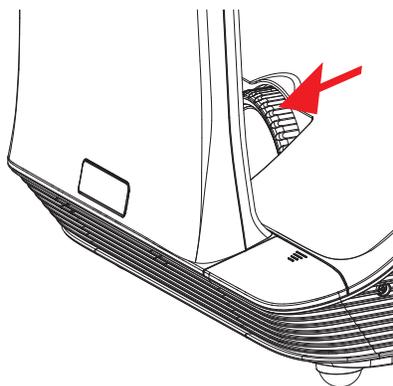
Tamanho da tela (16:10)		Distância de projeção (a)		Distância de projeção (B)	
Diagonal (polegada)	mm	Polegada	mm	Polegada	mm
70	1.788	20,4	517	7,2	182
80	2.032	23,5	596	10,3	262
87,2	2.215	25,8	655	12,6	320
90	2.286	26,7	677	13,5	343
100	2.540	29,9	759	16,7	424

Distância de Projeção A (mm) = tamanho da tela (mm) x 0,296. A tolerância é de cerca de 3,1%.

Por exemplo, Distância de projeção (655 mm) = Tamanho da tela (2.215 milímetros) x 0,296.

Focando a imagem projetada

É possível ajustar o tamanho e o foco da imagem projetada. Gire o anel até a imagem ficar clara.



Alterando as Configurações do Projetor

É possível ajustar a imagem do projetor e mudar suas configurações usando os menus do projetor. O projetor detecta a fonte de entrada automaticamente.

Para alterar as configurações do projetor

1. Pressione **Menu** no painel de controle ou no controle remoto para exibir o menu principal do projetor.
2. Use as teclas de seta para selecionar o símbolo desejado.
3. Se o menu tiver um ícone de seta, , pressione ► pra exibir o submenu daquela configuração e, em seguida, use as teclas de seta para selecionar o item de menu desejado.
4. Pressione ◀ ou ► para ajustar a configuração selecionada.
5. Pressione **Menu** para retornar ao menu anterior ou sair da tela de menu.

Navegando no Menu do Projetor

A tabela a seguir descreve a estrutura de menu e submenus do projetor.

Menu principal	Submenu	Configurações
IMAGEM	Modo de cor	Mais brilhante / PC / Filme / Jogo / Usuário
	Cor da parede	Branco / Amarelo claro / Azul claro / Rosa / Verde escuro
	Brilho	0 ~ 100
	Contraste	0 ~ 100
	Nítidez	0 ~ 31
	Saturação	0 ~ 100
	Matiz	0 ~ 100
	Gama	0 ~ 3
	Temperatura da cor	Baixa / Média / Alta
	Espaço de cor	AUTO / RGB / YUV

Menu principal	Submenu	Configurações	
TELA	Formato	Automático / 4:3 / 16:9 / 16:10	
	Fase	0 ~ 31	
	Relógio	-50 ~ 50	
	Alt. Posição	-10 ~ 10	
	Posição Vert.	-10 ~ 10	
	Zoom digital	1 ~ 10	
	Keystone Vertical	-20 ~ 20	
	Montagem de teto	Frente / Teto frontal / Retrovisão / Retrovisão no teto	
DEFINIÇÃO	Idioma	Inglês / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Polski / Русский / Svenska / Norsk / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Türkçe / 繁體中文 / Nederlands / العربية	
	Localização do menu		
	Legenda	Apagada / CC1 / CC2 / CC3 / CC4	
	Saída VGA (Modo de espera)	Apagada / Ligada	
	Tela automática (saída 12 V)	Apagada / Ligada	
	Padrão de Teste	Apagada / Ligada	
	Segurança	Segurança	Apagada / Ligada
		Alterar a senha	000000
	Redefinir	Não / Sim	
ÁUDIO	Desativar Som	Apagada / Ligada	
	Volume	0 ~ 32	
	Volume do microfone	0 ~ 32	

Menu principal	Submenu	Configurações	
OPÇÕES	Logotipo	Padrão / Usuário	
	Captura de Logotipo		
	Fonte automática	Apagada / Ligada	
	Entrada	HDMI / VGA-A / VGA-B / S-Vídeo / COMPOSTO	
	Desligamento Automático	(min) 0 ~ 120	
	Definições da lâmpada	Horas de Lâmpada Utilizadas (Normal)	
		Horas de Lâmpada Utilizadas (ECO)	
		Lembrete de Vida Útil da Lâmpada	Apagada / Ligada
		Modo de Alimentação da Lâmpada	ECO / Normal / Escurecimento extremo
		Reiniciar as horas da lâmpada	Não / Sim
	Preto dinâmico	Apagada / Ligada	
	Altitudes Elevadas	Apagada / Ligada	
	Lembrete de Filtragens de pó	Lembrete de Filtragens (horas)	
		Lembrete de limpeza	Não / Sim
	Informações	Nome do modelo / Número de série / Fonte / Resolução / Versão de software / Espaço de cor / Formato	

Menu principal	Submenu	Configurações
3D	3D	AUTOMÁTICA / Apagada / Ligada
	3D Invertido	Apagada / Ligada
	Formato do 3D	Empacotamento de quadros / Lado-a-lado (metade) / Abaixo e acima / Quadros sequenciais / Campos sequenciais
	1080p a 24	96Hz / 144Hz
INTERATIVO	Definições interativas	Apagada / Câmera infravermelha

Ajustando as Definições de 3D

É possível ajustar as definições de 3D do seu projetor.

3D

É possível escolher como o projetor manipula as imagens em 3D.

- **Automático:** seleciona a imagem 3D automaticamente quando é detectado um sinal de identificação de tempo 1.4a em 3D HDMI
- **Desligado:** desliga a função 3D
- **Ligado:** liga a função 3D

3D Invertido

Caso veja uma imagem sobreposta ou pequena ao usar os óculos DLP 3D, pode ser necessário ligar esta função para uma melhor imagem. Esta função ajusta a sequência de imagens para a esquerda e direita.

Formato do 3D

Ao utilizar o modo 3D, selecione o formato do 3D que corresponde ao utilizado pela fonte de entrada.

- **Empacotamento de quadros:** suporta sinais de entrada em 3D 1.4a HDMI
- **Lado-a-lado (Metade):** suporta sinais de entrada em 3D 1.4a HDMI
- **Superior e inferior:** suporta sinais de entrada em 3D 1.4a HDMI
- **Quadros sequenciais:** suporta sinais de entrada de DLP ligados a 3D do conector VGA/HDMI e sinais de entrada HQFS 3D do conector Composto/S-Vídeo
- **Campos sequenciais:** suporta sinais de entrada HQFS 3D do conector Composto/S-Vídeo

1080p a 24

Se estiver usando óculos 3D com empacotamento de quadros em 1080 a 24, utilize esta função pra selecionar a taxa de atualização de 96 ou 144 Hz.

Ajustando as Definições Interativas

Utilize esta configuração para ligar e desligar a função Caneta interativa.

- **Câmera Infravermelha** - a função Caneta interativa está ligada.
- **Apagada** - a função Caneta interativa está desligada.

Antes de ligar o Interativo, desligue o cabo mini USB que conecta o computador ao projetor. Após ligar o Interativo, conecte novamente o cabo mini USB.

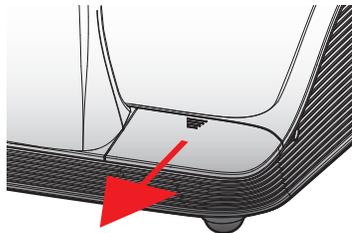
Observações

- Este recurso só está disponível quando estiver exibindo imagens da entrada HDMI/VGA.
- Esta função não está disponível quando utiliza-se o 3D ou Preto dinâmico.

Para utilizar a função Interativo, é necessária uma câmera de infravermelha externa. Deve-se conectar a câmera infravermelha ao projetor antes de montá-lo.

Para conectar a câmera infravermelha

1. Remova a cobertura do conector da câmera do projetor.



2. Ligue a câmera ao conector da câmera.

Ajustando as Opções

No menu Opções, é possível alterar várias definições do projetor, bem como visualizar as informações do projetor.

Logotipo

Você pode selecionar a imagem a ser exibida na inicialização do projetor.

- **Padrão** - exibe a tela padrão na inicialização do projetor
- **Usuário** - exibe uma imagem de sua escolha na inicialização do projetor

Consulte **Captura de Logotipo** on page 30 para obter informações sobre como selecionar uma imagem.

Captura de Logotipo

Você pode capturar a imagem a ser exibida na inicialização do projetor.

- ▶ Pressione ▶ para capturar a imagem exibida na tela.



Observações

- Certifique-se de que a imagem exibida não excede a resolução nativa do projetor (WXGA: 1280x800).
- A Captura de Logotipo não está disponível quando o 3D estiver ativado.
- O formato deve ser ajustado para Automático antes de utilizar a captura de imagem.

Fonte Automática

Escolha como controlar a procura por uma fonte de entrada quando o projetor perder o sinal da fonte de entrada atual.

- **Ligado** - o projetor procura por sinais de outras fontes de entrada quando o sinal de entrada atual é perdido
- **Desligado** - o projetor procura apenas por sinais da conexão de entrada atual quando o sinal de entrada atual é perdido

Entrada

Utilize esta opção para selecionar os tipos de entrada pelos quais o projetor procurará.

1. No menu **Opções**, selecione **Entrada** e, em seguida, pressione ▶.
2. Selecione a entrada que você não deseja que o projetor procure e pressione ▶ para desmarcar a caixa de seleção do tipo de entrada selecionado.

Desligamento Automático

O projetor tem um recurso de desligamento automático, o qual desliga automaticamente o projetor quando nenhum sinal de entrada é recebido em um determinado período de tempo.

Você pode definir por quanto tempo o projetor ficará ligado antes de desligar-se automaticamente.

Definições da Lâmpada

Horas de Lâmpada Utilizadas (Normal)

Visualiza por quanto tempo que o projetor foi usado no modo normal de energia de lâmpada.

Horas de Lâmpada Utilizadas (ECO)

Visualiza por quanto tempo que o projetor foi usado no modo ECO de energia de lâmpada.

Lembrete de Vida Útil da Lâmpada

Você pode escolher se o projetor deve exibir uma mensagem de aviso quando o fim da vida útil da lâmpada estiver se aproximando.

Modo de alimentação da lâmpada

Estão disponíveis os seguintes modos de energia de lâmpada:

- **Normal** - a lâmpada do projetor fica em pleno brilho.
- **ECO** - a lâmpada do projetor é desativada para reduzir o consumo de energia, estendendo a vida útil da lâmpada
- **Regulagem extrema da intensidade da luz** - a lâmpada do projetor é desativada para reduzir o consumo de energia, estendendo a vida útil da lâmpada

Remover as Horas da Lâmpada

Reinicia o contador de horas da lâmpada após a substituição da lâmpada do projetor.

Preto Dinâmico

Utilize o Preto Dinâmico para exibir a imagem com o contraste ideal, proporcionado compensação de sinal automática de acordo com a imagem exibida.



Observações

- Este recurso só está disponível quando o modo de cor está definido como Filme.
- Esta função não está disponível quando utiliza-se o 3D ou Interativo.
- O modo de energia da lâmpada não pode ser usado com esse recurso.

Altitudes Elevadas

A alimentação necessária para o ventilador varia de acordo com a altitude local. Defina esta opção adequadamente para assegurar que o projetor esfrie corretamente.

- **Ligado** - os ventiladores internos rodam em velocidade variável, de acordo com a temperatura do projetor.
- **Desligado** - os ventiladores internos rodam em alta velocidade
Selecione esta opção quando utilizar o projetor em altitudes acima de 5.000 pés/1.524 metros.

Lembrete de Filtragens

Você pode definir um tempo para ser lembrado de realizar a manutenção do filtro.

- **Lembrete de Filtragens (Hora)** - Define com quantas horas de antecedência você será lembrado de limpar os filtros de poeira. Os filtros de poeira devem ser limpos após cada 500 horas de uso. Limpe os filtros mais frequentemente se o projetor é utilizado em um ambiente empoeirado.
- **Lembrete de Limpeza** - Depois de limpar ou substituir os filtros de poeira, reinicie o temporizador para ser lembrado da próxima manutenção dos filtros.

Informações

Exibir as seguintes informações do projetor:

- Model name
- Versão de software
- SNID
- Espaço de cor
- Source
- Formato:
- Resolution

Ajustando a Imagem

Muitas definições estão disponíveis para ajustar a imagem exibida pelo projetor..

Modo de cor

Os seguintes modos de cor otimizada estão disponíveis para visualização de vários tipos de imagens.

- **Mais brilhante** - para otimização do brilho
- **PC** - para visualização de apresentações para reuniões
- **Filme** - para visualização de conteúdo de vídeo
- **Jogos** - para visualização de conteúdo de jogos
- **Usuário** - para armazenamento das definições configuradas manualmente

Cor da parede

Selecione a cor da parede aonde a imagem é projetada. As definições do projetor ajustam-se automaticamente para mostrar o tom de imagem correto, compensando o desvio de cor por conta da cor da parede.

Brilho

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ◀ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar o contraste.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

-  Esta definição só é suportada quando for selecionado o modo de cor Filme.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar a nitidez.

Saturação

Ajusta a saturação de cor da imagem. A saturação varia de preto e branco para cor totalmente saturada.

- ▶ Esta definição só é suportada quando for selecionado o modo de cor Filme.
- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de saturação na imagem.

Matiz

Ajusta o equilíbrio de cores vermelha e verde.

- ▶ Esta definição só é suportada quando for selecionado o modo de cor Filme.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Gama

Ajusta a exposição de paisagens escuras. Quanto maior o valor da gama, mais o cenário escuro brilhante aparecerá.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o valor da gama.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar da gama.

Temperatura de cor

A uma temperatura de cor mais alta, a imagem fica mais fria e a uma temperatura de cor mais baixa, a imagem fica mais quente.

Espaço de cor

Selecione o tipo de matriz de cores apropriada; Auto, RGB ou YUV.

Ajustando a Tela

Você pode ajustar a tela e exibir as configurações para o projetor.

Formato

Os seguintes formatos de ampliação da imagem projetada estão disponíveis.

- **Auto** - mantém a proporção largura-altura original da imagem, maximizando-a para que os píxeis nativos horizontais ou verticais caibam.
- **4:3** - dimensiona a imagem para caber na tela e exibe usando uma proporção de 4:3
- **16:9** - dimensiona a imagem para caber na tela e exibe usando uma proporção de 16:9
- **16:10** - dimensiona a imagem para caber na tela e exibe usando uma proporção de 16:10

Fase

Altera o tempo do sinal da tela para que coincida com o tempo da placa gráfica do seu computador. Se a imagem aparecer instável ou tremida, use esta definição para corrigi-la.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o tempo do sinal.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar o tempo do sinal.

Relógio

Altera a frequência de dados da tela para que coincida com a frequência da placa gráfica do seu computador. Ajuste esta definição apenas se a imagem parece tremer verticalmente.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a frequência de dados.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar a frequência de dados.

Posição horizontal

Ajusta a posição horizontal da imagem projetada.

-  O intervalo dessa definição depende da fonte de entrada.
- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a direita.

Posição vertical

Ajusta a posição horizontal da imagem projetada.

-  O intervalo dessa definição depende da fonte de entrada.
- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para cima.

Zoom digital

Use essa definição para ampliar a imagem projetada.

- ▶ Pressione ◀ para reduzir o tamanho da imagem.
- ▶ Pressione ◀ para ampliar a imagem na tela de projeção.

Keystone vertical

Use essa definição para ajustar a distorção vertical da imagem. Se a imagem parece trapezoidal, ajuste esta definição para deixá-la retangular.

- ▶ Pressione ◀ ou ▶ para ajustar a distorção vertical da imagem.

Montagem de teto

Selecione o local de montagem do projetor no teto.

- **Frente** - a imagem é projetada diretamente na tela.
- **Teto frontal** - a imagem fica de cabeça para baixo (padrão).
- **Retrovisão** - a imagem aparece invertida.
- **Retrovisão no teto** - a imagem aparece invertida e de cabeça para baixo.

Ajustando as Definições Gerais

Você pode ajustar várias definições gerais do seu projetor.

Idioma

Selecione o idioma a ser usado ao exibir os menus do projetor.

Localização do Menu

Selecione a localização de exibição do menu do projetor.

- | | |
|---|-------------------------|
|  | Parte superior esquerda |
|  | Parte superior direita |
|  | Centro |
|  | Parte inferior esquerda |
|  | Parte inferior direita |

Legenda

As seguintes opções de legenda estão disponíveis:

- Apagada
- CC1
- CC2
- CC3
- CC4.

SAÍDA DE VGA (Modo de espera)

Você pode ativar a conexão SAÍDA DE VGA para exibir a imagem do projetor em mais um monitor.

- ▶ Selecione **Ativar** para ativar a conexão VGA OUT.

Tela Automática (Saída 12V)

Se você estiver usando o projetor com uma tela ligada à alimentação, você pode optar por diminuir e aumentar automaticamente a tela quando o projetor for ligado e desligado.

- **Ativar** - a tela diminui automaticamente quando você ligar o projetor e aumenta automaticamente quando você desligar a energia projetor
- **Desativar** - a tela não diminui e aumenta automaticamente quando você ligar e desligar a energia do projetor

Padrão de Teste

Você poderá visualizar um padrão de teste para testar as configurações de imagem.

- **On** - mostra o padrão de teste
- **Off** - oculta o padrão de teste

Segurança

Você pode optar por exigir uma senha toda vez que o projetor for ligado. Estão disponíveis as seguintes configurações de segurança:

- **Ligado** - o usuário deve digitar uma senha para ligar o projetor
- **Desligado** - o usuário não precisa digitar uma senha para ligar o projetor

Definindo a Senha

Caso a senha seja digitada incorretamente 3 vezes, o projetor desliga automaticamente. Se você esquecer a senha, entre em contato com o MimioAtendimento ao Cliente para obter assistência.

Para definir a senha pela primeira vez

1. No menu **Segurança**, selecione **Alterar senha** e, em seguida, pressione ►.
2. Use as teclas de navegação para entrar 000000 com a senha atual e pressione ►.
 Caso a senha seja digitada incorretamente 3 vezes, o projetor desliga automaticamente.
3. Use as teclas de navegação para entrar com a nova senha e pressione **ENTRA** para confirmar.
A senha deve ter seis dígitos.
4. Use as teclas de navegação para entrar com a nova senha novamente e pressione **ENTRA** para confirmar.

Para alterar a senha

1. No menu **Segurança**, selecione **Alterar senha** e, em seguida, pressione ►.
2. Use as teclas de navegação para entrar com a senha atual e pressione ►.
 Caso a senha seja digitada incorretamente 3 vezes, o projetor desliga automaticamente.
3. Use as teclas de navegação para entrar com a nova senha e pressione **ENTRA** para confirmar.
A senha deve ter seis dígitos.
4. Use as teclas de navegação para entrar com a nova senha novamente e pressione **ENTRA** para confirmar.

Redefinir

Reiniciar o projetor redefine todas as configurações do projetor para os padrões de fábrica.

- Selecione **Sim** para redefinir o projector.

Ajustando o Volume

É possível ajustar as configurações de volume do projetor.

Desativar Som

Você pode optar por desativar o áudio do projecto.

-  Você também pode pressionar **Desativar Som** no controle remoto para ativar ou desativar o áudio.

Volume

Use essa configuração para aumentar ou diminuir o volume do alto-falante.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar o volume.
-  Também é possível utilizar os botões de volume no controle remoto para ajustar o volume.

Volume do microfone

Use essa configuração para aumentar ou diminuir o volume do microfone.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar o volume.

Esta página foi intencionalmente deixada em branco para impressão frente e verso.

Cuidados com o MimioProjektor.

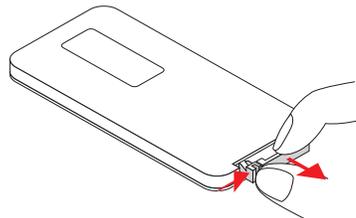
Substituindo as baterias do Controle Remoto

Para garantir uma operação segura, siga as seguintes cuidados:

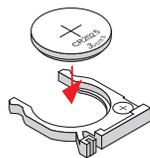
- Use somente baterias do tipo CR2025.
Usar o tipo incorreto de bateria pode causar explosões.
- Evite contato com água ou outro líquido.
- Não exponha o controle remoto à umidade ou calor.
- Não deixe o controle remoto cair.
- Caso a bateria vaze enquanto estiver inserida no controle remoto, limpe o compartimento com cuidado e instale uma bateria nova.
- Descarte a bateria usada de acordo com as instruções da bateria.

Para substituir a bateria

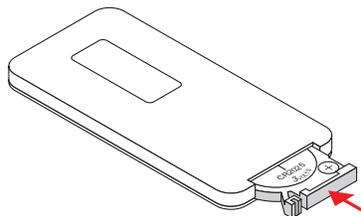
1. Pressione firmemente e deslize o suporte da bateria para fora do compartimento.



2. Remova a bateria antiga do compartimento.
3. Insira uma nova bateria no compartimento com a marcação da polaridade + voltada para cima, como mostrado.



4. Pressione firmemente e deslize o suporte da bateria para fora do compartimento.



Substituindo a lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a lâmpada está chegando ao fim de sua vida útil, um aviso é exibido na tela.

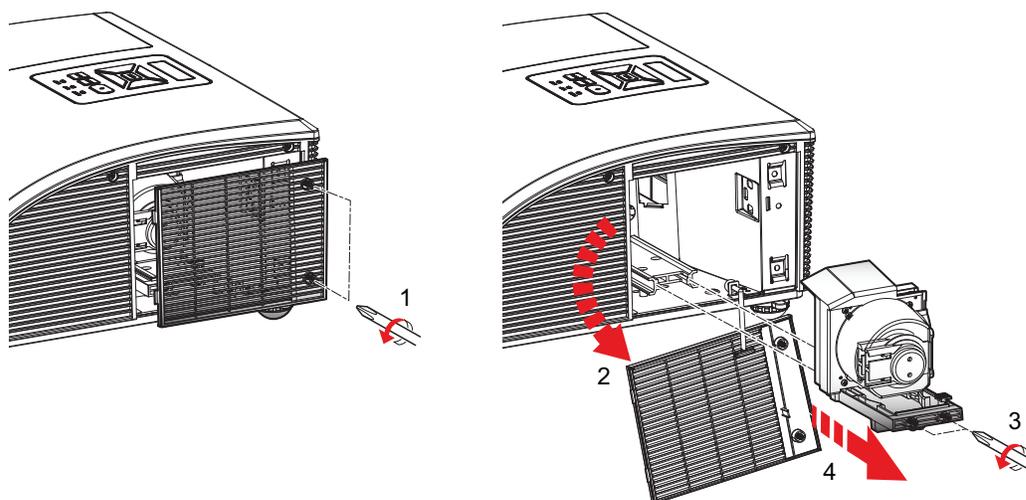
Quando for exibido um aviso, entre em contato com o Suporte ao Cliente Mimio para pedir uma lâmpada de reposição assim que possível. Verifique se o projetor está desligado e que resfriou por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.

Observações

- MimioProjetor utiliza lâmpadas OSRAM P-VIP 240/0,8 E20,8.
- Os parafusos da tampa da lâmpada e a lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não liga se a tampa da lâmpada for retirada.
- Não toque na área do vidro da lâmpada. A oleosidade da sua pele pode quebrar a lâmpada. Caso a lâmpada seja tocada acidentalmente, use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada.

Para remover o módulo da lâmpada

1. Pressione o botão de alimentação para desligar o projetor.
2. Aguarde 60 segundos para o projetor resfriar.
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Usando uma chave de fenda, solte os dois parafusos da tampa da lâmpada.
5. Suspenda e remova a tampa da lâmpada.
6. Usando uma chave de fenda, solte os dois parafusos do módulo da lâmpada.
7. Puxe a alça da lâmpada e retire o módulo da lâmpadas devagar e cuidadosamente.



Para inserir um módulo de lâmpada novo

1. Cuidadosa e vagarosamente insira o módulo da lâmpada no respectivo compartimento e empurre sua alça.
2. Usando uma chave de fenda, aperte os dois parafusos do módulo da lâmpada.
3. Recoloque a tampa da lâmpada.
4. Usando uma chave de fenda, aperte os dois parafusos da tampa da lâmpada.
5. Ligue a outra extremidade do cabo de alimentação em uma tomada elétrica.
6. Pressione o botão de alimentação para ligar o projetor.
7. Reinicie as horas da lâmpada. Consulte **Remover as Horas da Lâmpada** on page 31 para obter informações sobre como reiniciar as horas da lâmpada.

Limpendo os filtros de pó

Os filtros de poeira devem ser limpos após cada 500 horas de uso. Limpe os filtros mais frequentemente se o projetor é utilizado em um ambiente empoeirado.

Quando a lâmpada está chegando ao fim de sua vida útil, um aviso é exibido na tela.

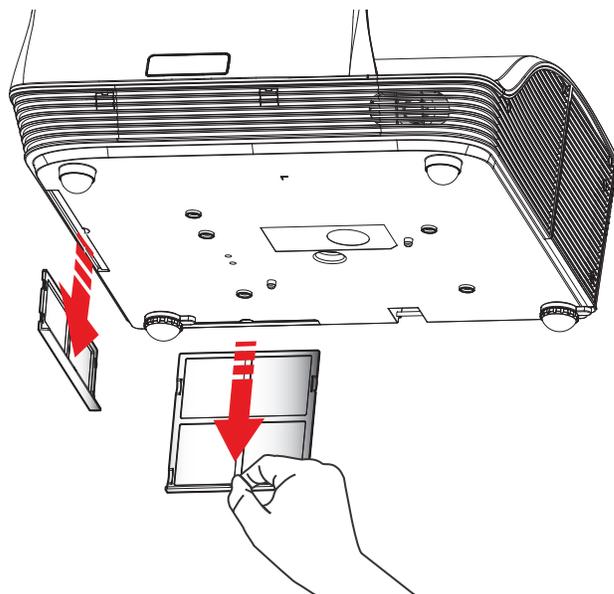
Quando for exibido um aviso, limpe os filtros de pó assim que possível. Certifique-se de desligar o projetor antes de limpar os filtros de pó.

Observações

- Os filtros de pó devem ser utilizado em ambientes empoeirados.
- A manutenção correta dos filtros de pó evita o superaquecimento do projetor e impactos associados.

Para limpar os filtros de pó

1. Pressione o botão de alimentação para desligar o projetor.
2. Desligue o cabo de alimentação.
3. Puxe a alça da lâmpada e retire o módulo da lâmpadas devagar e cuidadosamente.



4. Utilize um aspirador para limpar os filtros de pó.
5. Deslize os filtros de pó para dentro do projetor.
6. Ligue o cabo de alimentação em uma tomada elétrica.
7. Pressione o botão de alimentação para ligar o projetor.
8. Redefina o lembrete de manutenção do filtro.

Consulte **Lembrete de Filtragens** on page 31 para obter informações sobre como reiniciar os lembretes de filtragens.

Obtendo Ajuda

Consulte esta seção se você encontrar um problema com a imagem do projetor.

Se você não conseguir resolver um problema, este capítulo também descreve como entrar em contato com o Suporte Técnico Mimio.

- Resolução de problemas gerais
- Resolução de problemas de imagem
- Resolução de problemas 3D
- Resolução de problemas de som
- Resolução de problemas do controle remoto
- Entrando em contato com Mimio

Resolução de problemas gerais

Consulte esta seção se você encontrar um problema com a imagem do projetor.

O projetor deixa de responder a todos os controles

1. Pressione o botão de alimentação para desligar o projetor.
2. Desligue o cabo de alimentação.
3. Depois de 20 segundos, ou mais, religue o cabo de alimentação.
4. Pressione o botão de alimentação para ligar o projetor.

A lâmpada queima ou faz um som de estalo

Quando chega o fim da vida útil da lâmpadas, ela queima e pode fazer um alto som de estalo. O projetor não ligará novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para mais informações sobre como substituir a lâmpada, consulte **Substituindo a lâmpada** on page 40.

Resolução de problemas de imagem

Consulte esta seção se você encontrar um problema com a imagem do projetor.

Não aparece nenhuma imagem

- Verifique se todos os cabos e conexões de alimentação estejam corretamente ligados conforme descrito em **Conectando o projetor** on page 15.
- Verifique se os pinos dos conectores estão retos e não danificados.
- Verifique se a lâmpada de projeção está bem instalada.
- Verifique se que o recurso Em Branco está desligado.

A imagem exibida está cortada, incorreta ou movimentada-se.

- Pressione **Resinc** no controle remoto.

Se sua fonte de entrada for um computador, faça o seguinte:

1. Verifique se a resolução de tela do seu computador está configurada em 1080p ou inferior.
Consulte a documentação do seu computador para obter informações sobre como alterar a resolução de tela.
 Caso encontre dificuldades para alterar as resoluções ou se seu monitor congelar, reinicie todos os equipamentos, inclusive o projetor.
2. Se você estiver usando um notebook, pressione as teclas necessárias para substituir a configuração de saída.

Marca do Notebook	Teclas de Função
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Preferências do Sistema -> Vídeo -> Disposição -> Espelhamento

A tela do computador portátil não está exibindo imagem

Alguns computadores portáteis podem desativar as telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um é reativado de modo diferente. Consulte a documentação do seu computador para obter informações detalhadas.

A imagem está instável ou piscando

- Ajuste a definição de fase do projetor. Consulte **Fase** on page 34 para obter informações sobre como alterar a definição de fase.
- Altere a definição de cores do monitor do seu computador.

Aparece uma barra vertical piscando na imagem

- Ajuste a definição de Relógio do projetor. Consulte **Relógio** on page 34 para obter informações sobre como alterar a definição de relógio.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa gráfica para torná-la compatível com o projetor.

A imagem está fora de foco

- Ajuste o anel de foco da lente do projetor.
- Verifique se a tela de projeção está dentro da distância exigida.

A imagem fica esticada ao exibir um DVD em 16:9

- Ao tocar um DVD anamórfico ou em 16:9, o projetor exibe melhor a imagem se configurado para o formato 16:9.
 - Quando estiver exibindo um DVD no formato 4:3, configure o projetor para usar o formato 4:3.
-  Se a imagem ainda estiver esticada, verifique se a configuração do formato em seu DVD player está correta.

A imagem está muito pequena ou muito grande

- Desloque o projetor para mais perto ou mais longe da tela.
- Ajuste a definição de formato do projetor. Consulte **Formato** on page 33 para obter informações sobre como alterar o formato.

A imagem apresenta lados inclinados

- Se possível, repositicione o projetor de modo que a imagem esteja no centro da tela.
- Ajuste a definição de correção vertical do projetor. Consulte **Keystone vertical** on page 34 para obter informações sobre como alterar esta definição.

A imagem está invertida

Verifique se a configuração de montagem no teto do projetor está correta. Consulte **Montagem de teto** on page 34 para obter informações sobre como alterar esta definição.

Resolução de problemas 3D

Consulte esta seção se você encontrar um problema com o modo 3D do projetor.

Aparece uma imagem embaçada e com fantasmas

Verifique se a função 3D está desligada. Consulte **3D** on page 27 para obter informações sobre como alterar a definição de relógio.

Aparecem duas imagens lado-a-lado

Configure o formato 3D para Lado-a-lado (Metade). Consulte **Formato do 3D** on page 27 para obter informações sobre como alterar o formato do 3D.

A imagem não é exibida em 3D

- Verifique se os óculos 3D estão ligados.
- Verifique se as baterias dos óculos 3D tem carga suficiente.
- Configure o formato 3D para Lado-a-lado (Metade).
Consulte **Formato do 3D** on page 27 para obter informações sobre como alterar o formato do 3D.

Resolução de problemas de som

Consulte esta seção se você encontrar um problema com a imagem do projetor.

- Se estiver reproduzindo o som de uma fonte externa, verifique se o cabo de áudio esteja conectado firmemente ao dispositivo da fonte e à entrada de áudio do projetor.
- Verifique se nenhum alto-falante externo está conectado.
- Verifique se o volume não está no mínimo.
- Verifique se o recurso Mudo está desligado.

Resolução de problemas do controle remoto

Consulte esta seção se você encontrar um problema com o controle remoto do projetor.

- Certifique-se que o ângulo de operação do controle remoto está dentro de $\pm 30^\circ$ na horizontal e na vertical de um dos receptores de infravermelho do projetor.
- Certifique-se de que não existem obstruções entre o controle remoto e o projetor.
- Desloque-se dentro de 7 m ($\pm 0^\circ$) do projetor.
- Certifique-se de que a pilha está inserida corretamente.
- Substitua a pilha.

Entrando em contato com Mimio

O Mimio mantém um site, onde oferece suporte para os produtos MimioClassroom. Além disso, o departamento de suporte técnico do Mimio está disponível por telefone.

Site: www.mimio.com

Telefone: (877) 846-3721

Visite a seção de suporte do nosso site na Web em www.mimio.com para entrar em contato conosco por email.

Modos de compatibilidade

VGA analógico

Sinal do PC

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

Tempo de definição estendida

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

Sinal Componente

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
480i	720x480(1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3

HDMI Digital

Sinal do PC

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Aplle, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

Tempo de definição estendida

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

Sinal de Vídeo

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480(1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576(1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3

Tempo 3D obrigatório do HDMI 1.4a - Sinal de Vídeo

Modos	Resolução	Frequência de voltagem [Hz]	Alt. Frequência [Hz]
Empacotamento de quadros	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Lado-a-lado(Metade)	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Partes superior e inferior	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

Esta página foi intencionalmente deixada em branco para impressão frente e verso.

Informações técnicas e ambientais

Este capítulo contém informações técnicas do MimioProjeto.

Para obter informações sobre especificações e compatibilidade do produto, visite a seção Documentação da área Suporte do site em www.mimio.com.

Observação de utilização

Siga todos os avisos, cuidados e manutenções conforme recomendado neste guia do usuário.

Avisos

- Não olhe para a lente do projetor quando a lâmpada está acesa. A luz brilhante pode ferir e prejudicar seus olhos.
- Para evitar o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade.
- Não abra ou desmonte o projetor, pois isso pode causar choque elétrico.
- Quando substituir a lâmpada, deixe o aparelho resfriar antes. Siga as instruções conforme descrito em **Substituindo a lâmpada** on page 40.
- O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Certifique-se de substituir a lâmpada quando o projetor apresentar a mensagem de aviso da lâmpada.
- Após substituir a lâmpada do projetor, reinicie a definição de horas da lâmpada. Consulte **Remover as Horas da Lâmpada** on page 31 para obter informações sobre como reiniciar as horas da lâmpada.
- Quando desligar o projetor, certifique-se que o ciclo de arrefecimento esteja concluído antes de desconectar a alimentação. Aguarde 10 segundos para o projetor resfriar.
- Não bloqueie com qualquer objeto o caminho da luz entre a fonte de luz e a lente. Isso pode fazer o objeto pegar fogo.
- Não olhe diretamente ou aponte o laser do controle remoto nos olhos de outras pessoas. Apontadores a laser podem causar danos permanentes à visão.

Cuidados

- Desligue e desconecte o cabo de alimentação da tomada antes de limpar o produto.
- Use um pano seco e macio com um detergente suave para limpar a carcaça do display.
- Se o produto não for usado por um longo período de tempo, desligue o plugue da tomada.

Não faça o seguinte

- Limpar a lente.
- Bloquear as aberturas de ventilação do aparelho.
- Usar produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Utilizar sob as seguintes condições:
 - Em ambientes muito quentes, frios ou úmidos.
 - Assegure-se que a temperatura ambiente esteja entre 5°C e 40°C.
 - Certifique-se de umidade relativa do ar é de no máximo 80%, sem condensação.
 - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
 - À luz solar direta.

Regulamentação e avisos de segurança

Esta seção apresenta os avisos gerais do seu projetor.

Aviso da FCC (Federal Communications Committee)

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, conforme a Parte 15 das regras da FCC (Federal Communications Committee). Estes limites existem com o fim de proporcionar uma proteção adequada contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio.

No entanto, não há garantias de que não ocorrerão interferências em uma instalação em particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ao ligar e desligar, o usuário deve tentar corrigir a interferência adotando uma ou mais das seguintes medidas:

- Mudar a orientação ou localização da antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada de um circuito diferente daquele usado pelo receptor.
- Consultar o revendedor ou um técnico em eletrônica experiente para obter ajuda.

Aviso

Cabos blindados Todas as ligações a outros computadores devem ser feitas usando cabos blindados para manter a conformidade com as regulamentações da FCC.

Cuidado

Alterações ou modificações expressamente não autorizadas pela parte que concede este dispositivo podem anular a autorização que o usuário tem para operar o equipamento.

Condições de operação

Este dispositivo cumpre com os requisitos do Capítulo 15 das leis da FCC (Federal Communications Commission). A operação está sujeita às duas condições a seguir:

1. Este dispositivo não pode provocar interferências prejudiciais e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer tipo de interferência recebida, inclusive interferências que possam provocar operações indesejadas.

Aviso: Usuários do Canadá

Este aparelho digital Classe B está em conformidade com a ICES-003 canadense.

Remarque A L'intention des utilisateurs Canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

- Diretriz EMC 2004/108/CE (incluindo emendas)
- Diretriz de baixa voltagem 2006/95/EC
- Diretriz R & TTE 1999/5/CE (se o produto tem função RF)

Avisos de segurança sobre a montagem do projetor

Leia atentamente este avisos e utilize o produto para o fim a que se destina.

- O fabricante não se responsabiliza por qualquer dano ao equipamento ou danos pessoais causados por má instalação ou operação.
- O suporte de parede é projetado para fácil instalação e remoção. O fabricante não se responsabiliza por danos ao equipamento ou danos pessoais por conta de fatores humanos ou força maior, como terremotos ou furacões.
- O suporte de parede deve ser instalado por profissionais.
- São necessárias no mínimo duas pessoas para instalar ou remover o suporte de parede a fim de evitar riscos causados pela queda de objetos.
- Mantenha um amplo espaço ao redor do projetor para garantir uma boa ventilação.
- Antes da instalação, averigue a estrutura da parede e escolha um local adequado e resistente para o produto, a fim de garantir a segurança e evitar acidentes.
- A parede deve ter capacidade de carga para sustentar mais de quatro vezes o peso total do projetor e do suporte de parede. Verifique também se a parede tem força suficiente para resistir a terremotos e outros choques.
- Verifique cuidadosamente as áreas ao redor do local de instalação.
 - Não instale o produto em áreas sujeitas a altas temperaturas, umidade, ou em contato com água.
 - Não instale o produto próximo a saídas de ar condicionado.
 - Não instale o produto em locais sujeitos a poeira ou fumaça.
 - Não instale o produto em superfícies inclinadas. Instale-o somente em paredes verticais.

- Não instale o produto em áreas sujeitas a vibrações ou choques.
- Não instale o produto em áreas sujeitas a exposição direta à luz, pois isso pode causar fadiga ocular durante a visualização do painel de exibição.
- Não realize alterações nos acessórios ou utilize peças quebradas. Entre em contato com o Mímio Atendimento ao cliente em caso de dúvidas.
- Aperte todos os parafusos, mas sem força excessiva. A força excessiva pode quebrar ou danificar as roscas ou os parafusos.
- O suporte de parede é classificado para uma carga máxima de 15 kg (33 lbs.).
- Não pendure ou coloque quaisquer objetos sobre o suporte de parede que não seja o projetor.
- As perfurações e os parafusos permanecem na parede depois da remoção do projetor e do suporte de parede. Podem haver manchas com o uso prolongado.

Informações ambientais

O equipamento comprado exigiu a extração e o uso de recursos naturais para sua produção. Ele contém substâncias perigosas para a saúde e para o ambiente.

A fim de evitar a disseminação dessas substâncias em nosso ambiente e para diminuir a pressão sobre os recursos naturais, incentivamos o uso de sistemas de devolução apropriados.

Esses sistemas reutilizarão ou reciclarão a maioria do material de seu equipamento ao fim de sua vida útil de maneira saudável.

O símbolo de reciclagem no seu dispositivo o convida a utilizar esses sistemas.



Se precisar de outras informações sobre os sistemas de coleta, reutilização e reciclagem, entre em contato com sua administração local ou regional de resíduos.

Você também pode entrar em contato com Mímio para obter outras informações sobre o desempenho ambiental de nossos produtos.

Informações sobre a documentação

Trabalhamos constantemente para produzir documentações de altíssima qualidade para nossos produtos. Sua opinião é bem-vinda. Envie-nos os seus comentários ou sugestões sobre nossa ajuda online, impressa ou manuais em PDF.

Inclua as informações a seguir em seu comentário:

- Nome do produto e número da versão
- Tipo de documento: manual impresso, PDF ou ajuda online
- Título do tópico (para ajuda online) ou o número da página (para manuais impressos ou em PDF)
- Breve descrição do conteúdo (por exemplo, instruções passo-a-passo imprecisas, informações que precisam de maior esclarecimento, áreas onde são necessários mais detalhes, e assim por diante)
- Sugestões de como corrigir ou melhorar a documentação

Também são bem-vindas as suas sugestões sobre tópicos adicionais que você gostaria de ver abordados na documentação.

Envie mensagens de e-mail para:

`documentation@mimio.com`

Lembre-se que este endereço de e-mail é apenas para comentários sobre a documentação. Se tiver uma dúvida técnica, entre em contato com o Atendimento ao cliente.

Esta página foi intencionalmente deixada em branco para impressão frente e verso.