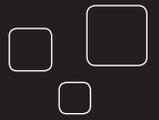


mimio®

MimioProjector
Guia do Usuário



© 2013 Sanford, L.P. Todos os direitos reservados. Revisado 13/02/2013.

Nenhuma parte deste documento ou software pode ser reproduzida ou transmitida de nenhuma forma ou através de qualquer meio, nem traduzida a outro idioma sem a autorização prévia por escrito da Sanford, L.P.

Mimio, MimioClassroom, MimioTeach, MimioCapture, MimioVote, MimioView, MimioHub, MimioBoard, MimioPad, MimioProjector e MimioStudiosão marcas comerciais nos Estados Unidos e outros países. Todas as outras marcas registradas são propriedades de seus respectivos proprietários.

Conteúdo

Sobre o MimioProjector	7
O que está incluído.....	7
Sobre o MimioProjector.....	8
Sobre o Painel de Controle.....	10
Sobre o Controle Remoto.....	11
Sobre as Portas de Conexão.....	13
Introdução	15
Conectando o Projetor.....	15
Conectando a um Computador.....	16
Conectando a uma Fonte de Vídeo.....	17
Configurando o Controle Remoto.....	18
Ligando a Alimentação.....	19
Desligando a Alimentação.....	20
Luzes de status.....	21
Ajustando a Imagem Projetada.....	22
Redimensionando a Imagem Projetada.....	22
Focalizando a Imagem Projetada.....	22
Alterando as Configurações do Projetor	23
Navegando no Menu do Projetor.....	23
Ajustando as Configurações 3D.....	30
3D.....	30
Inverter 3D.....	30
Formato 3D.....	30
1080p @24.....	30
Ajustando as configurações do modo Interativo.....	31
Ajustando as Opções.....	31
Logotipo.....	31
Captura de Logotipo.....	32
Fonte Automática.....	32
Entrada.....	32
Desligamento Automático.....	32
Configuração da Lâmpada.....	32
Horas de Funcionamento da Lâmpada (Normal).....	32
Horas de Funcionamento da Lâmpada (ECO).....	32

Lembrete do Tempo de Funcionamento da Lâmpada	33
Modo de Energia da Lâmpada	34
Limpar Horas de Funcionamento da Lâmpada	34
Preto Dinâmico	34
Alta Altitude	34
Lembrete dos Filtros	34
Informação	35
Ajustando a Imagem	35
Modo de Cor	35
Cor da Parede (Wall Color)	35
Brilho (Brightness)	35
Contraste	35
Nitidez	35
Saturação	36
Matiz	36
Gama	36
Temperatura da Cor	36
Espaço de Cor	36
Ajustando a Tela	36
Taxa de Aspecto	36
Fase	37
Relógio	37
Posição Horizontal	37
Posição Vertical	37
Zoom Digital	37
Chave Vertical	37
Montagem no Teto	37
Ajustando as Configurações Gerais	38
Idioma	38
Local do Menu	38
Legenda	38
VGA OUT (Modo de Espera)	38
Tela Automática (12V Out)	38
Padrão de Teste	39
Segurança	39
Configurando a Senha	39
Reinicialização	39
Ajustando o Volume	40
Mute (mudo)	40

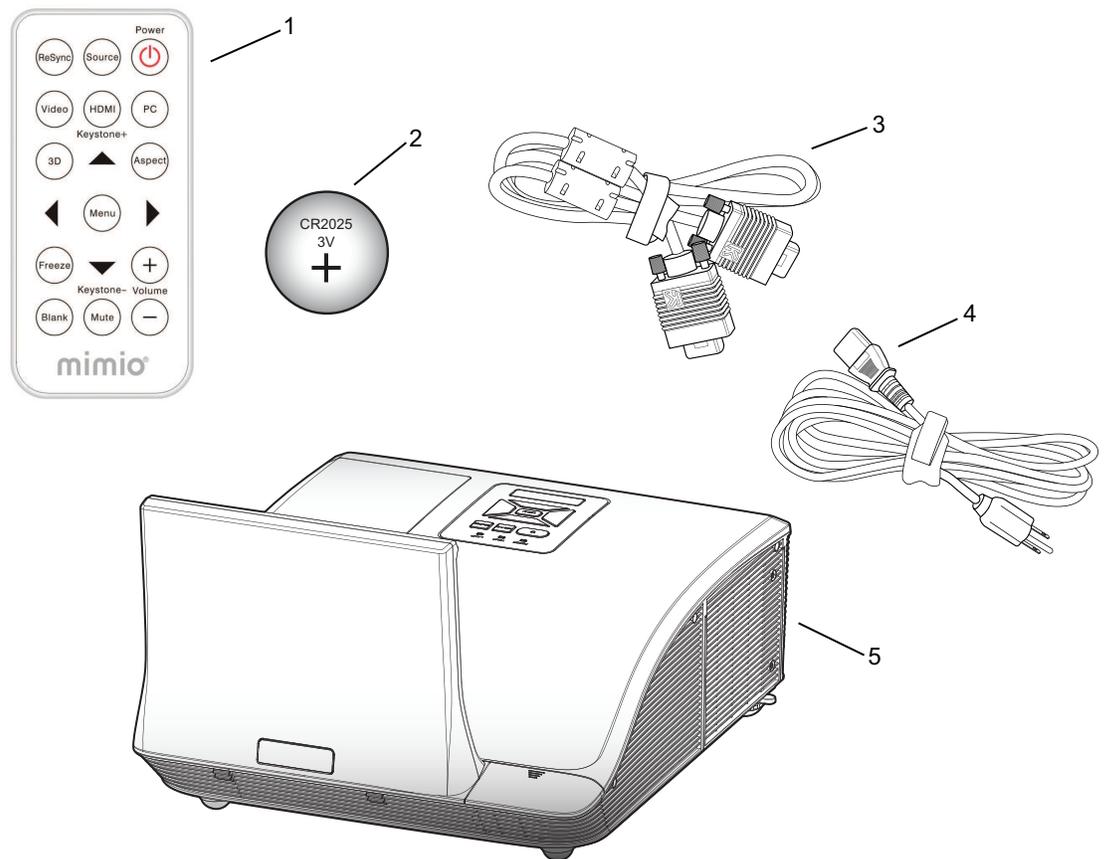
Volume.....	40
Volume do Microfone.....	40
Cuidados MimioProjector.....	41
Substituindo a Bateria do Controle Remoto.....	41
Substituindo a Lâmpada.....	42
Limpendo os Filtros de Poeira.....	43
Obter Ajuda.....	45
Resolução de Problemas Gerais.....	45
O projetor para de responder a todos os controles.....	45
A lâmpada queima ou faz um som de estouro.....	45
Resolução de Problemas de Imagem.....	45
Nenhuma imagem é exibida.....	45
Uma imagem parcial, deslizante ou incorreta é exibida.....	45
A tela do computador notebook não está exibindo uma imagem.....	46
A imagem está instável ou piscando.....	46
A imagem possui uma barra vertical piscando.....	46
A imagem está fora de foco.....	46
A imagem é esticada ao exibir uma imagem de DVD 16:9.....	46
A imagem está muito grande ou muito pequena.....	47
A imagem é exibida com lados inclinados.....	47
A imagem está revertida.....	47
Resolução de Problemas 3D.....	47
Uma imagem dupla embaçada é exibida.....	47
Duas imagens são exibidas lado a lado.....	47
A imagem não é exibida em 3D.....	47
Resolução de Problemas de Som.....	47
Resolução de Problemas do Controle Remoto.....	48
Contatando a Mimio.....	48
Modos de Compatibilidade.....	49
VGA Análogo.....	49
Sinal de PC.....	49
Temporização de Amplitude Estendida.....	50
Sinal de Componente.....	51
HDMI Digital.....	52
Sinal de PC.....	52
Temporização de Amplitude Estendida.....	53
Sinal de Vídeo.....	54

Tempo de 3D Obrigatório do HDMI 1.4a - Sinal de Vídeo.....	54
Informações Técnicas e Ambientais	55
Aviso de Uso.....	55
Avisos.....	55
Precauções.....	55
Avisos de Segurança de & Regulamentos.....	57
Aviso FCC.....	57
Aviso.....	57
Cuidado.....	57
Condições Operacionais.....	58
Aviso: Usuários Canadenses.....	58
Remarque à L'intention des Utilisateurs Canadiens.....	58
Declaração de Conformidade para países da UE.....	58
Avisos de Segurança na Montagem do Projetor.....	58
Informações Ambientais.....	59
Informações sobre a documentação.....	60

Sobre o MimioProjector

O que está incluído

O pacote MimioProjector contém os seguintes itens:



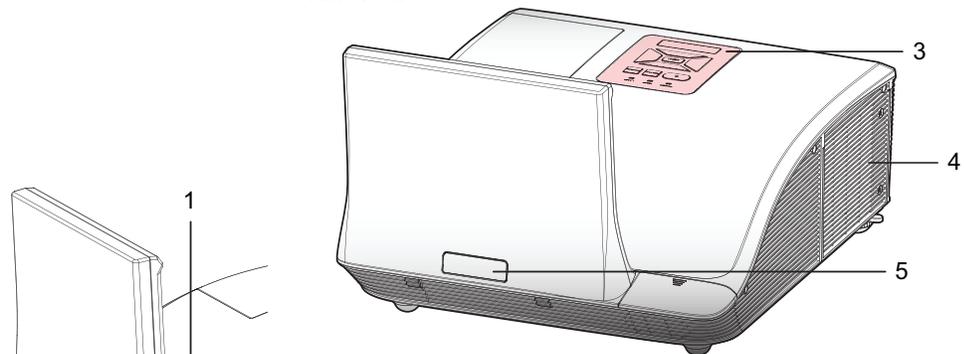
1	Controle remoto	4	Cabo de alimentação
2	Bateria do controle remoto	5	Projetor com tampa de lentes
3	Cabo VGA		

Se estiver faltando algum dos itens acima, contate o Atendimento ao Cliente.

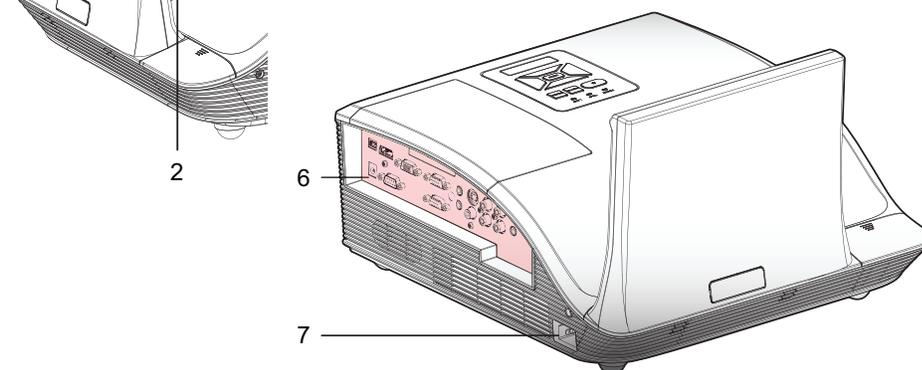
Sobre o MimioProjector

A figura a seguir mostra os principais componentes do MimioProjector.

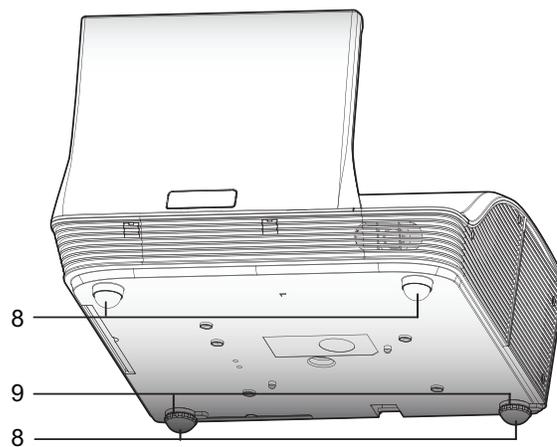
Front View



Back View



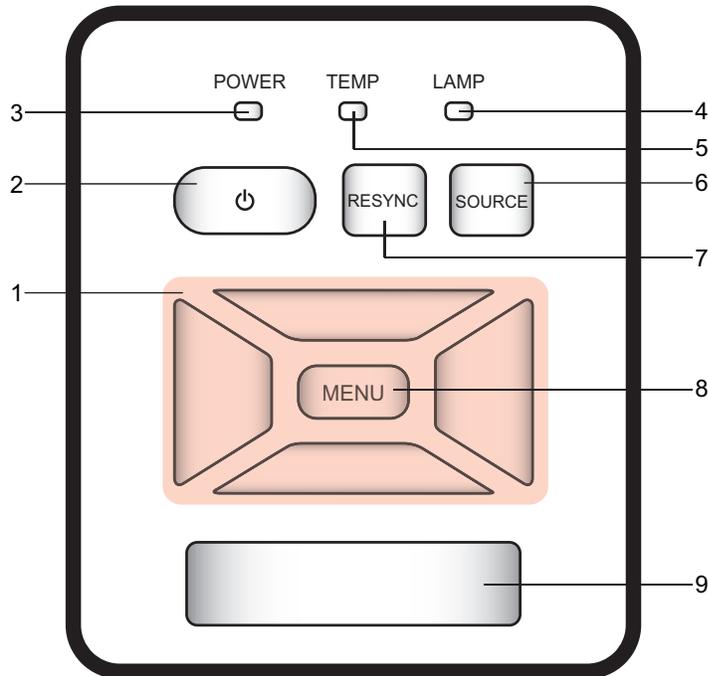
Bottom View



1	Anel de foco	6	Portas de conexão de entrada/saída
2	Lentes	7	Conector de alimentação
3	Painel de controle	8	Pedal elevador
4	Tampa da lâmpada	9	Espaçadores do pedal elevador
5	Receptor IV		

Sobre o Painel de Controle

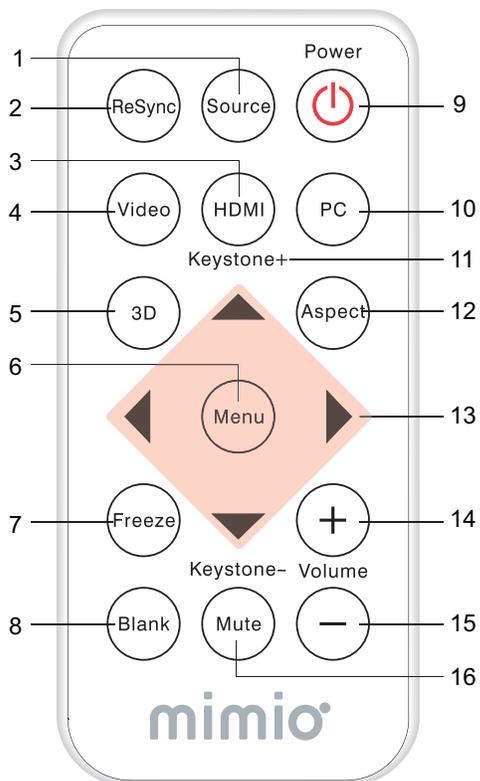
A figura a seguir mostra os componentes do painel de controle do MimioProjector.



1	Teclas de navegação	Navega pelos menus e faz seleções.
2	Botão de alimentação	Liga e apaga o projetor.
3	Luz de status de energia	Indica o status de energia do projetor.
4	Luz de status da lâmpada	Indica o status da lâmpada do projetor.
5	Luz de status de temperatura	Indica o status de temperatura do projetor.
6	Botão de Source (fonte)	Seleciona um sinal de entrada.
7	Botão de resincronização	Sincroniza automaticamente o tempo análogo do computador com a condição otimizada.
8	Botão Menu/Sair	Abre a tela do menu ou sai do menu.
9	Receptor IV	

Sobre o Controle Remoto

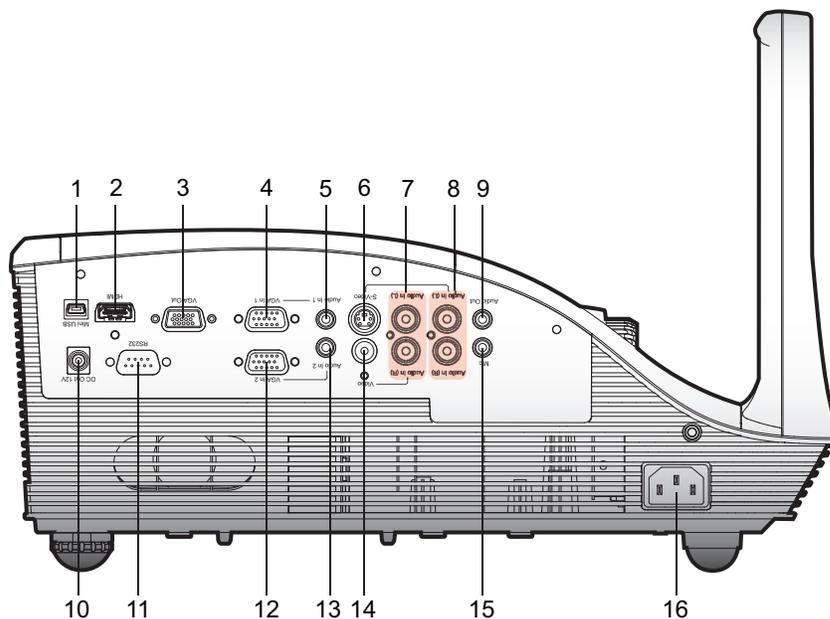
A figura a seguir mostra os componentes do controle remoto do MimioProjector.



1	Source (fonte)	Seleciona um sinal de entrada.
2	Resincronização	Sincroniza automaticamente o tempo análogo do computador com a condição otimizada.
3	HDMI	Troca para a entrada HDMI.
4	Vídeo	Troca para a entrada Vídeo Composite ou S-Video.
5	3D	Liga e desliga o menu 3D.
6	Menu	Abre a tela do menu ou sai do menu.
7	Congelar	Congela ou descongela a imagem na tela.
8	Branco	Oculto ou mostra a imagem na tela.
9	Alimentação	Liga ou apaga o projetor.
10	PC	Troca para a entrada VGA-A/VGA-B.
11	Tecla 	Ajusta a imagem até que as laterais estejam verticais.
12	Taxa de aspecto	Seleciona a taxa de aspecto desejada.
13	Teclas de navegação	Navega pelos menus e faz seleções.
14	Aumentar volume	Aumenta o volume de áudio.
15	Baixar volume	Diminui o volume de áudio.
16	Mute (mudo)	Retira o áudio.

Sobre as Portas de Conexão

A figura a seguir mostra as portas de conexões disponíveis no MimioProjector .



1	Mini-USB	9	Saída de áudio
2	HDMI	10	Relé de disparo de 12V (12V, 250mA)
3	Saída VGA	11	RS232
4	Entrada VGA 1	12	Entrada VGA 2
5	Entrada de áudio 1 (para entrada VGA 1)	13	Entrada de áudio 2 (para entrada VGA 2)
6	S-Video	14	Entrada de vídeo composite
7	Entrada de áudio RCA direito/esquerdo (para entrada de vídeo composite)	15	Entrada de microfone de 3,5 mm
8	Entrada de áudio RCA esquerdo/direito (para S-Video)	16	Alimentação

Esta página foi intencionalmente deixada em branco para impressão frente e verso.

Capítulo 2

Introdução

Consulte os seguintes tópicos sobre como instalar e começar a utilizar a MimioProjector.

- Conectando o Projetor
- Configurando o Controle Remoto
- Ligando a Alimentação

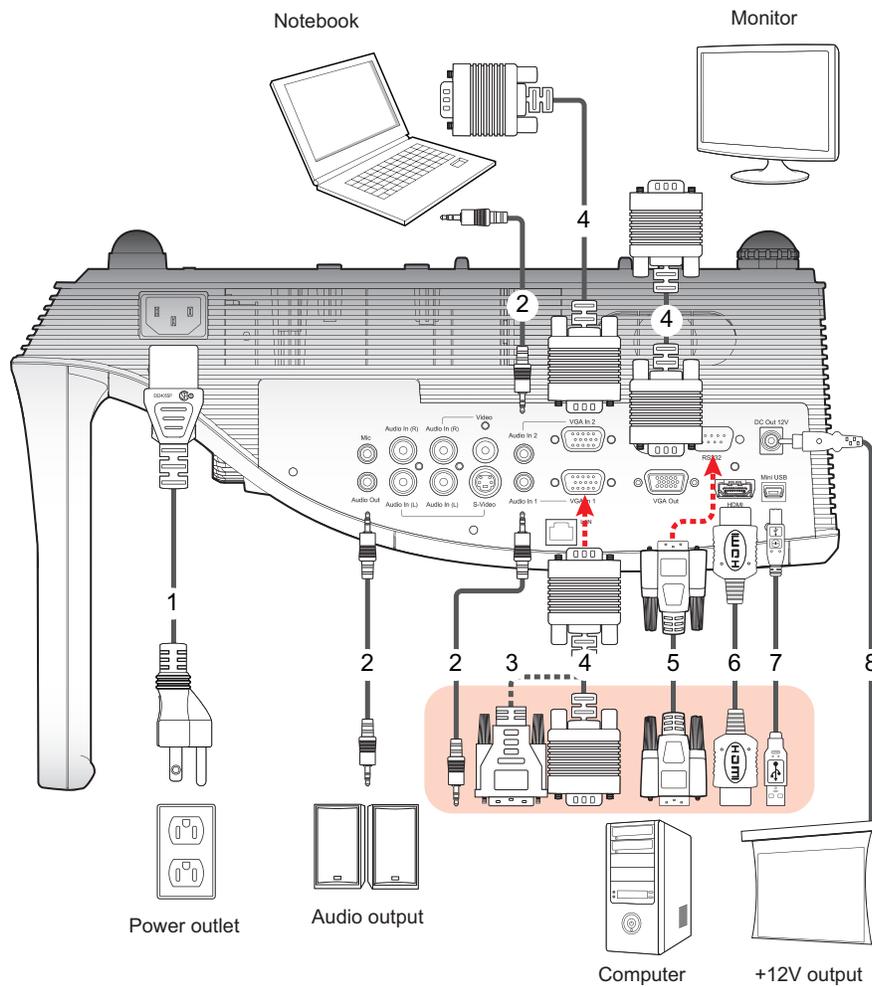
Conectando o Projetor

É possível conectar o MimioProjector a um computador ou outra fonte de vídeo.

- Conectando a um Computador
- Conectando a uma Fonte de Vídeo

Conectando a um Computador

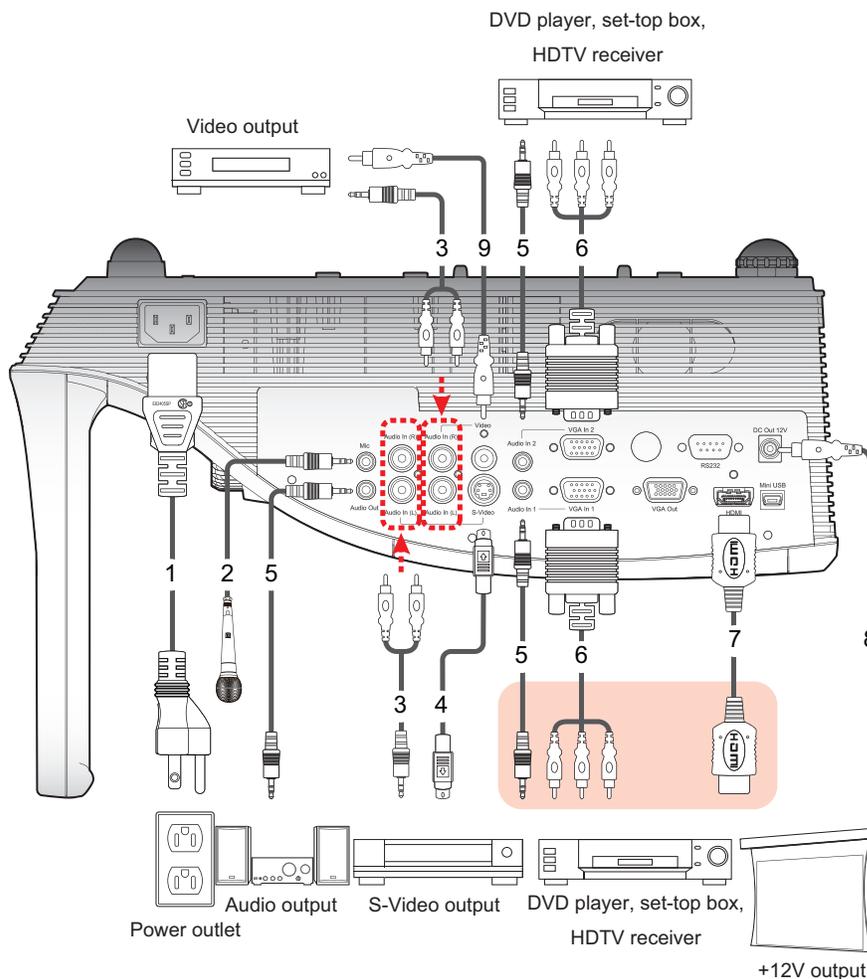
A figura a seguir mostra os métodos de conexão disponíveis para conectar o MimioProjector a um computador.



1	Cabo de alimentação (incluído)	5	Cabo RS232
2	Cabo de áudio	6	Cabo HDMI
3	Cabo VGA para DVI-A	7	Cabo USB
4	Cabo VGA (incluído)	8	Entrada CC de 12V

Conectando a uma Fonte de Vídeo

A figura a seguir mostra os métodos de conexão disponíveis para conectar o MimioProjector a uma fonte de vídeo.



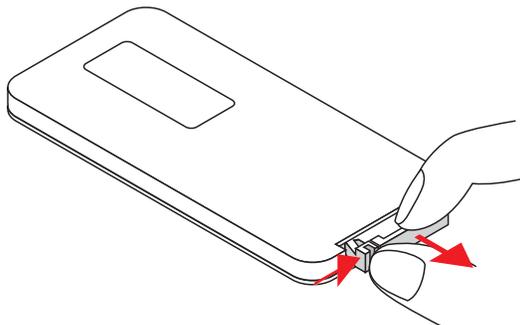
1	Cabo de alimentação (incluído)	6	Cabo VGA para HDTV (RCA)
2	Cabo de microfone	7	Cabo HDMI
3	Entrada de cabo de áudio/RCA	8	Entrada CC de 12V
4	Cabo de S-Video	9	Cabo de vídeo composite
5	Cabo de áudio		

Configurando o Controle Remoto

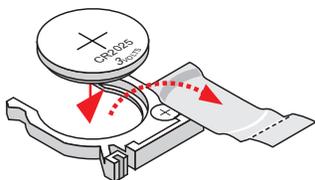
Antes de usar o controle remoto pela primeira vez, remova a fita de vedação transparente.

Para configurar o controle remoto

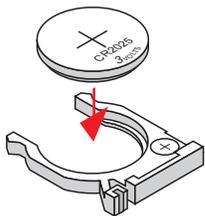
1. Pressione com firmeza e retire o suporte da bateria do compartimento de bateria.



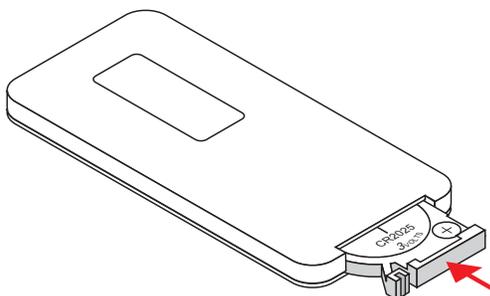
2. Remova a bateria do suporte de bateria.
3. Remova a fita de vedação transparente.



4. Substitua o suporte de bateria com a marca de polaridade + virada para cima, conforme exibido.



5. Deslize o suporte de bateria de volta ao compartimento e pressione com firmeza.



Ligando a Alimentação

O projetor possui um recurso de desligamento automático que desliga automaticamente o projetor quando nenhum sinal de entrada é recebido por uma determinada quantidade de tempo.

Para obter informações sobre a configuração da quantidade de tempo que o projetor continuará ligado antes de desligar automaticamente, consulte **Desligamento Automático** na página 32.

Para ligar o projetor

1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal.
Quando conectados, a luz de status de Energia fica vermelha.
2. Pressione  no painel de controle remoto ou no controle remoto.
A luz de status de Energia fica azul.
3. Ligue a fonte que deseja exibir na tela (computador, notebook, reproduutor de vídeo e assim por diante).
O projetor detecta a fonte automaticamente e exibe a imagem da fonte.
4. Se várias fontes forem conectadas ao projetor, pressione **Source** (fonte) no painel de controle ou no controle remoto para trocar entre as entradas.

Desligando a Alimentação

Para desligar o projetor

1. Pressione  no painel de controle remoto ou no controle remoto.
Uma mensagem de confirmação é exibida na tela do projetor.
2. Pressione  novamente para desligar o projetor.
A luz de status de Energia fica vermelha e pisca rapidamente. O ventilador do projetor continua a funcionar por aproximadamente 1 minuto para garantir que o projetor esfrie adequadamente.
Quando o resfriamento do sistema for concluído, o ventilador é desligado e a luz de status de Energia fica vermelha sólida, indicando que o projetor está no modo de espera.
3. Desconecte o cabo de alimentação.

Luzes de status

Mensagem	Luz de status da lâmpada Vermelho	Luz de status de temperatura Vermelho	Luz de status de energia Vermelho	Luz de status de energia Azul
Cabo elétrico (Power plug)	Pisca em ON para OFF em 100 ms	Pisca em ON para OFF em 100 ms	Pisca em ON para OFF em 100 ms	--
Modo de espera (Standby)	--	--	ON	--
Botão de alimentação ON (Power button ON)	--	--	--	ON
Estado de resfriamento (Cooling state)	--	--	0,5 segundos H (ON) 0,5 segundos L (OFF) piscando	--
Botão de alimentação OFF (Power button OFF)				
Resfriamento concluído; Modo de espera (Cooling completed; Standby mode)	--	--	ON	--
Download de firmware (Firmware download)	ON	ON	ON	--
Erro do sensor térmico (Thermal sensor error) A seguinte mensagem é exibida:				
<ol style="list-style-type: none"> Certifique-se de que as entradas e saídas de ar não estão bloqueadas. (Make sure air inlets and outlets are not blocked.) 	--	ON	--	ON
<ol style="list-style-type: none"> Certifique-se de que a temperatura ambiente está abaixo de 40° C (Make sure the environment temperature is under 40 degrees C) 				
Erro de bloqueio do ventilador (Fan lock error) A seguinte mensagem é exibida: O projetor irá desligar automaticamente. (he projector will switch off automatically)	--	0,5 segundos H (ON) 0,5 segundos L (OFF) piscando	--	ON
Erro da lâmpada (Lamp error) (lâmpada, unidade da lâmpada, roda de cores)	ON	--	--	ON

Ajustando a Imagem Projetada

É possível ajustar o tamanho e o foco da imagem projetada.

Redimensionando a Imagem Projetada

O tamanho da imagem projetada depende da distância do projetor à tela. A tabela a seguir descreve as diretrizes gerais para a distância do projetor à tela.

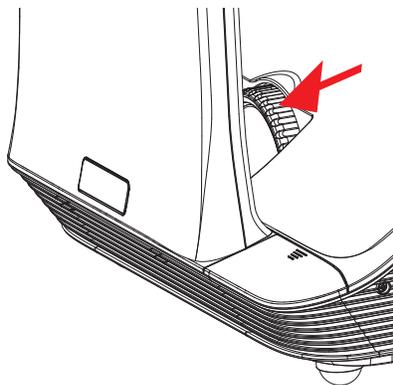
Tamanho da Tela (16:10)		Distância de Projeção (A)		Distância de Projeção (B)	
Diagonal (polegadas)	mm	polegadas	mm	polegadas	mm
70	1778	20.4	517	7.2	182
80	2032	23.5	596	10.3	262
87.2	2215	25.8	655	12.6	320
90	2286	26.7	677	13.5	343
100	2540	29.9	759	16.7	424

Distância de projeção A (mm) = Tamanho da tela (mm) x 0,296. A tolerância é de cerca 3,1%.

Por exemplo, Distância de projeção (655 mm) = Tamanho da tela (2.215 mm) x 0,296.

Focalizando a Imagem Projetada

Use o anel de foco para ajustar o foco da imagem projetada. Gire o anel até que a imagem esteja nítida.



Alterando as Configurações do Projetor

É possível ajustar a imagem do projetor e alterar as configurações usando os menus do projetor. O projetor detecta automaticamente a fonte de entrada.

Para alterar as configurações do projetor

1. Pressione **Menu** no painel de controle ou no controle remoto para exibir o menu principal do projetor.
2. Use as teclas de navegação para selecionar o item do menu desejado.
3. Se o item do menu possui um ícone de seta, , pressione ► para exibir o submenu desta configuração e use as teclas de navegação para selecionar o item do menu desejado.
4. Pressione ◀ ou ► para ajustar a configuração selecionada.
5. Pressione **Menu** para voltar ao menu anterior ou sair da tela do menu.

Navegando no Menu do Projetor

A tabela a seguir descreve a estrutura do menu e submenus do projetor.

Menu Principal	Submenu	Configurações
IMAGEM	Modo de Cor (Color Mode)	Brilho/PC/Filme/Jogo/Usuário (Brightest / PC / Movie / Game / User)
	Cor da Parede (Wall Color)	Branco/Amarelo Claro/Azul Claro/Rosa/Verde Escuro (White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green)
	Brilho (Brightness)	0~100
	Contraste (Contrast)	0~100
	Nítidez (Sharpness)	0~31
	Saturação (Saturation)	0~100
	Matiz (Hue)	0~100
	Gama (Gamma)	0~3
	Temperatura da cor (Color Temp.)	Baixo/Médio/Alto (Low / Mid / High)
	Espaço de Cor (Color Space)	AUTOMÁTICO/RGB/YUV (AUTO / RGB / YUV)

Menu Principal	Submenu	Configurações	
TELA (SCREEN)	Taxa de Aspecto (Aspect Ratio)	AUTOMÁTICO / 4:3 / 16:9 / 16:10 (AUTO / 4:3 / 16:9 / 16:10)	
	Fase (Phase)	0~31	
	Relógio (Clock)	-50~50	
	Posição H. (H. Position)	-10~10	
	Posição V. (V. Position)	-10~10	
	Zoom Digital (Digital Zoom)	1~10	
	Tecla V (V Keystone)	-20~20	
	Montagem no Teto (Ceiling Mount)	Frontal/Teto Frontal/Posterior/Teto Posterior (Front / Front Ceiling / Rear / Rear Ceiling)	
CONFIGURAÇÃO	Idioma (Language)	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Polski / Русский / Svenska / Norsk / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Türkçe / 繁體中文 / Nederlands / عربي	
	Local do Menu (Menu Location)		
	Legenda (Closed Caption)	Off / CC1 / CC2 / CC3 / CC4	
	VGA Out (Modo de Espera) (VGA Out (Standby))	Off / On	
	Tela Automática (12V out) (Auto Screen(12V out))	Off / On	
	Padrão de Teste (Test Pattern)	Off / On	
	Segurança (Security)	Segurança (Security)	Off / On
		Alterar Senha (Change Password)	000000
	Reinicialização (Reset)	Não/Sim (No / Yes)	

Menu Principal	Submenu	Configurações
ÁUDIO (AUDIO)	Mudo (Mute)	Off / On
	Volume	0~32
	Volume do Microfone (Microphone Volume)	0~32

Menu Principal	Submenu	Configurações
OPÇÕES	Logótipo (Logo)	Padrão/Usuário (Default / User)

Menu Principal	Submenu	Configurações
Captura de Logótipo (Logo Capture)		
Fonte automática (Auto source)		Off / On
Entrada (Input)		HDMI / VGA-A / VGA-B / S-Video / COMPOSITE
Desligamento Automático (Auto Power Off)		(min) 0~120
Configuração da Lâmpada (Lamp Setting)	Horas de Funcionamento da Lâmpada (Normal) (Lamp Hours Used (Normal))	
	Horas de Funcionamento da Lâmpada (ECO) (Lamp Hours Used (ECO))	
	Lembrete do Tempo de Funcionamento da Lâmpada (Lamp Life Reminder)	Off / On
	Modo de Energia da Lâmpada (Lamp Power Mode)	ECONÔMICO/Normal/Redução Extrema (ECO / Normal / Extreme Dimming)
	Limpar Horas de Funcionamento da Lâmpada (Clear Lamp Hours)	Não/Sim (No / Yes)

Menu Principal	Submenu	Configurações
Preto Dinâmico (Dynamic Black)		Off / On
Alta Altitude (High Altitude)		Off / On
Lembrete do Filtro de Poeira (Dust Filter Reminder)	Lembrete dos Filtros (Hora) (Filters Remind(Hour))	
	Lembrete de Limpeza (Cleaning Up Reminder)	Não/Sim (No / Yes)
Informação (Information)		Nome do Modelo / SNID / Source (Fonte) / Resolução / Versão do Software / Espaço de Cor / Taxa de Aspecto (Model Name / SNID / Source / Resolution / Software Version / Color Space / Aspect Ratio)
3D	3D	AUTO / Off / On
	Inverter 3D (3D Invert)	Off / On
	Formato 3D (3D Format)	Embalagem da Moldura/Lado a Lado (Metade)/Superior e Inferior/Sequência de Molduras/Sequência de Campo (Frame Packing / Side-by-Side (Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential)
	1080p @24	96Hz/144Hz
INTERATIVO (INTERACTIVE)	Configurações Interativas (Interactive Settings)	Off / Câmera IV (Off / IR Camera)

Ajustando as Configurações 3D

É possível ajustar as configurações 3D do seu projetor.

3D

É possível escolher como o projetor lida com as imagens 3D.

- **Automático** - selecione a imagem 3D automaticamente sempre que um sinal de identificação de tempo 3D HDMI 1.4a é detectado
- **Off** - desliga a funcionalidade 3D
- **On** - liga a funcionalidade 3D

Inverter 3D

Se você vir uma imagem pequena ou sobreposta enquanto estiver usando os óculos 3D DLP, pode ser necessário ligar este recurso para obter a melhor imagem. Este recurso ajusta a sequência de imagem esquerda/direita.

Formato 3D

Ao usar o modo 3D, selecione o formato 3D que corresponde ao formato usado pela fonte de entrada.

- **Embalagem de Moldura** - suporta sinais de entrada 3D HDMI 1.4a
- **Lado a Lado (Metade)** - suporta sinais de entrada 3D HDMI 1.4a
- **Superior e Inferior** - suporta sinais de entrada 3D HDMI 1.4a
- **Sequência de Moldura** - suporta sinais de entrada 3D DLP Link do conector de VGA/HDMI e sinais de entrada 3D HQFS do conector Composite/S-video
- **Sequência de Campo** - suporta sinais de entrada 3D HQFS do conector Composite/S-video

1080p @24

Use este recurso para selecionar a taxa de atualização 96 ou 144 Hz enquanto usar óculos 3D na embalagem de moldura 1080p @ 24.

Ajustando as configurações do modo Interativo

Use esta configuração para ligar e apagar a função da Caneta Interativa.

- **Câmera de IV** - a função da Caneta Interativa é ligada
- **Off** - a função da Caneta Interativa é desligada

Antes de ligar o modo Interativo, desconecte o cabo mini-USB que conecta seu computador ao projetor. Após ligar o modo Interativo, conecte o cabo mini-USB novamente.

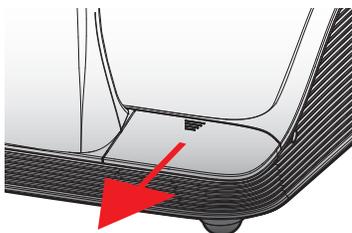
Observações

- Este recurso está disponível apenas quando as imagens são exibidas da entrada HDMI/VGA.
- Este recurso não está disponível ao usar 3D ou Preto Dinâmico.

Uma câmera TV externa é necessária para usar o recurso do modo Interativo. A câmera IV deve estar conectada ao projetor antes dele ser montado.

Para conectar a câmera IV

1. Remova a tampa do conector da câmera do projetor.



2. Conecte a câmera no conector da câmera.

Ajustando as Opções

No menu de Opções, é possível alterar várias configurações do projetor, assim como exibir a sua informação.

Logotipo

É possível selecionar a imagem para exibir na inicialização do projetor.

- **Padrão** - exibe a tela padrão na inicialização do projetor
- **User** - displays an image of your choice on projector startup

Consulte **Captura de Logotipo** na página 32 para obter informações sobre a seleção de uma imagem.

Captura de Logotipo

É possível capturar uma imagem para exibir na inicialização do projetor.

- ▶ Pressione ▶ para capturar a imagem exibida atualmente na tela.



Observações

- Certifique-se de que a imagem exibida não excede a resolução nativa do projetor (WXGA:1280x800).
- A Captura de Logotipo não está disponível quando o 3D está habilitado.
- A taxa de aspecto deve ser definida para Automático antes de usar a captura de uma imagem.

Fonte Automática

Selecione como lidar com a pesquisa de uma fonte de entrada quando o projetor perde o sinal de uma fonte de entrada atual.

- **On** - o projetor pesquisa sinais de outras fontes de entrada quando o sinal de entrada atual é perdido
- **Off** - o projetor procura apenas um sinal da conexão de entrada atual quando o sinal de entrada atual é perdido

Entrada

Use esta opção para selecionar os tipos de entrada que o projetor irá pesquisar.

1. No menu **Opções**, selecione **Entrada** e pressione ▶.
2. Selecione a entrada que você não deseja que o projetor procure e pressione ▶ para desmarcar a caixa de seleção do tipo de entrada selecionado.

Desligamento Automático

O projetor possui um recurso de desligamento automático que desliga automaticamente o projetor quando nenhum sinal de entrada é recebido por uma determinada quantidade de tempo.

É possível definir a quantidade de tempo que o projetor permanecerá ligado antes de desligar automaticamente.

Configuração da Lâmpada

Horas de Funcionamento da Lâmpada (Normal)

Veja a quantidade de tempo que o projetor foi utilizado no modo de energia da lâmpada normal.

Horas de Funcionamento da Lâmpada (ECO)

Veja a quantidade de tempo que o projetor foi usado no modo de energia da lâmpada ECONÔMICO.

Lembrete do Tempo de Funcionamento da Lâmpada

É possível escolher se o projetor exibe ou não uma mensagem de aviso quando a lâmpada estiver próxima ao final do seu tempo de funcionamento.

Modo de Energia da Lâmpada

Os seguintes modos de energia da lâmpada estão disponíveis:

- **Normal** - a lâmpada do projetor está em brilho completo
- **ECONÔMICO** - a lâmpada do projetor é diminuída para reduzir o consumo de energia, aumentando o tempo de funcionamento da lâmpada
- **Redução Extrema** - a lâmpada do projetor é reduzida em 30 por cento para diminuir o consumo de energia, aumentando o tempo de funcionamento da lâmpada

Limpar Horas de Funcionamento da Lâmpada

Reinicia o contador de horas de funcionamento da lâmpada após substituir a lâmpada do projetor.

Preto Dinâmico

Use o Preto Dinâmico para exibir a imagem com o melhor contraste, oferecendo automaticamente a compensação de sinal para adequar-se à imagem exibida atualmente.

Observações

- Este recurso está disponível apenas quando o modo de cor está definido para Filme.
- Este recurso não está disponível ao usar o modo 3D ou Interativo.
- O Modo de Energia da Lâmpada não pode ser usado com este recurso.

Alta Altitude

A energia exigida do ventilador varia dependendo da sua altitude. Configure esta opção adequadamente para garantir que o projetor resfrie corretamente.

- **On** - os ventiladores integrados funcionam automaticamente a uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna do projetor
 - **Off** - os ventiladores integrados funcionam em alta velocidade
- Selecione esta opção ao usar o projetor em altitudes acima de 1.524 metros/5.000 pés.

Lembrete dos Filtros

É possível definir um tempo para ser lembrado da realização da manutenção do filtro.

- **Lembrete dos Filtros (Hora)** - defina o número de horas decorridas antes de ser lembrado para limpar os filtros de poeira. Os filtros de poeira devem ser limpos após cada 500 horas de utilização. Limpe os filtros com mais frequência se o projetor for utilizado em um ambiente sujo.
- **Lembrete de Limpeza** - ao limpar ou substituir os filtros de poeira, reinicie o temporizador para ser lembrado da próxima vez que os filtros precisarem de manutenção.

Informação

Exibe a seguinte informação do projetor:

- Nome do modelo
- Versão do software
- SNID
- Espaço de cor
- Source (Fonte)
- Taxa de aspecto
- Resolução

Ajustando a Imagem

Várias configurações estão disponíveis para ajustar a imagem exibida pelo projetor...

Modo de Cor

Os seguintes modos de cor otimizada estão disponíveis para exibir vários tipos de imagens.

- **Mais claro** (Brightest) - para otimização do brilho
- **PC** - para exibição de apresentações de reuniões
- **Filme** (Movie) - para exibição de conteúdo de vídeo
- **Jogos** (Game) - para exibição de conteúdo de jogos
- **Usuário** (User) - para armazenar suas configurações definidas manualmente

Cor da Parede (Wall Color)

Selecione a cor da parede que a imagem será projetada. As configurações do projetor são ajustadas automaticamente para exibir o tom da imagem correto, compensando o desvio de cor devido à cor da parede.

Brilho (Brightness)

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O Contraste controla a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. Ajustar o contraste muda a quantidade de preto e branco na imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

-  Esta configuração é suportada apenas quando o modo Filme é selecionado como o modo de cor.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Saturação

Ajusta a saturação de cor da imagem. A saturação varia de preto a branco até cor totalmente saturada.

- Esta configuração é suportada apenas quando o modo Filme é selecionado como o modo de cor.
- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de saturação na imagem.

Matiz

Ajusta o balanço de cor verde e vermelho.

- Esta configuração é suportada apenas quando o modo Filme é selecionado como o modo de cor.
- ▶ Pressione ◀ para aumentar a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

Gama

Ajusta a representação de um cenário escuro. Quanto maior o valor de gama, mais escuro será o cenário.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o valor de gama.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o valor de gama.

Temperatura da Cor

Em uma temperatura de cor maior, a imagem é exibida mais fria. Em uma temperatura de cor menor, a imagem é exibida mais quente.

Espaço de Cor

Selecione o tipo de matriz de cor adequado: Automático, RGB ou YUV.

Ajustando a Tela

É possível ajustar a tela e exibir as configurações do projetor.

Taxa de Aspecto

As seguintes taxas de aspecto estão disponíveis para dimensionar a imagem projetada.

- **Automático** - mantém a taxa de largura para altura original da imagem e maximiza a imagem para encaixar nos pixels verticais e horizontais nativos
- **4:3** - dimensiona a imagem para encaixar a tela e exibir usando uma taxa de 4:3
- **16:9** - dimensiona a imagem para encaixar a largura da tela e ajusta a altura para exibir a imagem usando uma taxa de 16:9

- **16:10** - dimensiona a imagem para encaixar a largura da tela e ajusta a altura para exibir a imagem usando uma taxa de 16:10

Fase

Muda o tempo do sinal da exibição para corresponder ao tempo da placa de gráficos do seu computador. Se a imagem parecer instável ou piscar, use esta configuração para corrigir.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o tempo do sinal.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o tempo do sinal.

Relógio

Mude para exibir a frequência de dados para corresponder com a frequência da placa de gráficos do seu computador. Ajuste esta configuração apenas se a imagem parece piscar verticalmente.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a frequência de dados.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a frequência de dados.

Posição Horizontal

Ajusta a posição horizontal da imagem projetada.

- ▶ O intervalo desta configuração depende da fonte de entrada.
- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição Vertical

Ajusta a posição vertical da imagem projetada.

- ▶ O intervalo desta configuração depende da fonte de entrada.
- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Zoom Digital

Use esta configuração para ampliar a imagem projetada.

- ▶ Pressione ◀ para reduzir o tamanho da imagem.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a imagem na tela de projeção.

Chave Vertical

Use esta configuração para ajustar a distorção vertical da imagem. Se a imagem parecer trapezoidal, ajuste esta configuração para tornar a imagem retangular.

- ▶ Pressione ◀ ou ▶ para ajustar a distorção vertical da imagem.

Montagem no Teto

Selecione o local do projetor montado no teto.

- **Frente** - a imagem é projetada diretamente na tela.
- **Teto Frontal** - a imagem fica de cabeça para baixo (padrão).

- **Posterior** - a imagem aparece invertida.
- **Teto Posterior** - a imagem aparece invertida e de cabeça para baixo.

Ajustando as Configurações Gerais

É possível ajustar várias configurações gerais do seu projetor.

Idioma

Selecione o idioma a usar quando exibir os menus do projetor.

Local do Menu

Selecione o local para exibir o menu do projetor.



Superior esquerdo



Superior direito



Centro



Inferior esquerdo



Inferior direito

Legenda

As seguintes opções de legenda estão disponíveis:

- Off
- CC1
- CC2
- CC3
- CC4.

VGA OUT (Modo de Espera)

É possível habilitar a conexão VGA OUT para exibir a imagem do projetor em uma tela adicional.

- ▶ Selecione **On** para habilitar a conexão VGA OUT.

Tela Automática (12V Out)

Se você estiver usando o projetor com uma tela ligada, é possível escolher abaixar e levantar automaticamente a tela quando o projetor é ligado e apagado.

- **On** - a tela abaixa automaticamente ao ligar o projetor e levanta automaticamente quando apagar o projetor
- **Off** - a tela não levanta ou abaixa automaticamente ao ligar e apagar o projetor

Padrão de Teste

É possível exibir um padrão de teste para testar as configurações da imagem.

- **On** - exibir o padrão de teste
- **Off** - ocultar o padrão de teste

Segurança

É possível escolher a solicitação de uma senha cada vez que o projetor é ligado. As seguintes configurações de segurança estão disponíveis:

- **On** - o usuário deve inserir uma senha para poder ligar o projetor
- **Off** - o usuário não é solicitado a inserir uma senha para poder ligar o projetor

Configurando a Senha

Se a senha for inserida incorretamente por 3 vezes, o projetor desliga automaticamente. Se você esquecer sua senha, entre em contato com o Mimio Atendimento ao Cliente para obter ajuda.

Para configurar a senha pela primeira vez

1. No menu **Segurança**, selecione **Alterar Senha** e pressione ►.
2. Use as teclas de navegação para inserir 000000 como a senha atual e pressione ►.
 Se a senha for inserida incorretamente por 3 vezes, o projetor desliga automaticamente.
3. Use as teclas de navegação para inserir uma nova senha e selecione **ENTER** para confirmar.
A senha deve ter seis dígitos.
4. Use as teclas de navegação para inserir a nova senha novamente e selecione **ENTER** para confirmar.

Para alterar a senha

1. No menu **Segurança**, selecione **Alterar Senha** e pressione ►.
2. Use as teclas de navegação para inserir a senha atual e pressione ►.
 Se a senha for inserida incorretamente por 3 vezes, o projetor desliga automaticamente.
3. Use as teclas de navegação para inserir uma nova senha e selecione **ENTER** para confirmar.
A senha deve ter seis dígitos.
4. Use as teclas de navegação para inserir a nova senha novamente e selecione **ENTER** para confirmar.

Reinicialização

Reinicializar o projetor reinicia todas as suas configurações para os padrões de fábrica.

- Selecione **Sim** para reiniciar o projetor.

Ajustando o Volume

É possível ajustar as configurações de volume do projetor.

Mute (mudo)

É possível escolher retirar o áudio do projetor.

-  Também é possível pressionar **Mute** (mudo) no controle remoto para ligar e desligar o mudo.

Volume

Use esta configuração para aumentar ou diminuir o volume do alto-falante.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.
-  Também é possível usar os botões de volume no controle remoto para ajustar o volume.

Volume do Microfone

Use esta configuração para aumentar ou diminuir o volume do microfone.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.

Cuidados MimioProjector

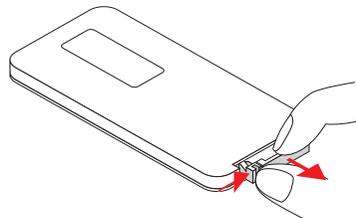
Substituindo a Bateria do Controle Remoto

Para garantir uma operação segura, observe as seguintes precauções:

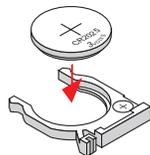
- Use apenas bateria tipo CR2025.
Usar o tipo de bateria incorreto pode causar explosão.
- Evite contato com água ou líquido.
- Não exponha o controle remoto à umidade ou ao calor.
- Não derrube o controle remoto.
- Se a bateria vazar enquanto estiver dentro do controle remoto, limpe cuidadosamente a estrutura e instale a nova bateria.
- Descarte a bateria usada de acordo com as instruções.

Para substituir a bateria

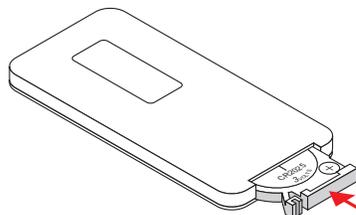
1. Pressione com firmeza e retire o suporte da bateria do compartimento de bateria.



2. Remova a bateria antiga do suporte de bateria.
3. Insira uma nova bateria no suporte com a marca da polaridade + para cima, conforme exibido.



4. Deslize o suporte de bateria de volta ao compartimento e pressione com firmeza.



Substituindo a Lâmpada

O projetor detecta automaticamente o tempo de vida da lâmpada. Quando a lâmpada estiver se aproximando do final do seu tempo de vida, um aviso é exibido na tela.

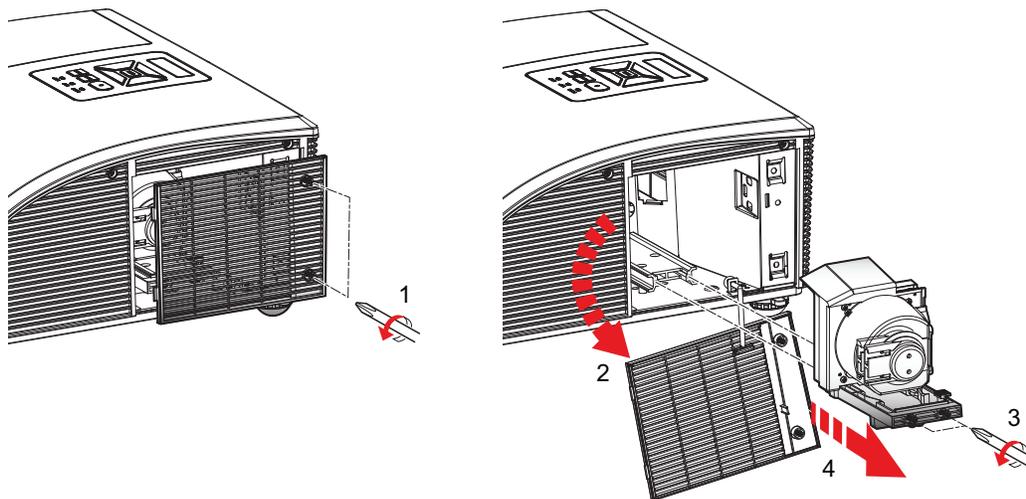
Quando o aviso for exibido, entre em contato com o Atendimento ao Cliente Mimio para solicitar uma lâmpada de reposição o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor esteja desligado e permita que ele esfrie por pelo menos 60 minutos antes de substituir a lâmpada.

Observações

- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado durante a remoção da tampa da lâmpada.
- Não toque a área de vidro da lâmpada. Os óleos de sua pele podem quebrar a lâmpada. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada se ela for tocada acidentalmente.

Para remover o módulo da lâmpada

1. Pressione o botão de alimentação para desligar o projetor.
2. Permita que o projetor esfrie por pelo menos 60 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Usando uma chave de fenda, solte os dois parafusos na tampa da lâmpada.
5. Levante e remova a tampa da lâmpada.
6. Usando uma chave de fenda, solte os dois parafusos no módulo da lâmpada.
7. Puxe a alça da lâmpada para cima de forma lenta e cuidadosa para remover o módulo da lâmpada.



Para inserir o novo módulo da lâmpada

1. Insira de forma lenta e cuidadosa o módulo da lâmpada no compartimento e empurre a alça para baixo.
2. Usando uma chave de fenda, aperte os dois parafusos no módulo da lâmpada.
3. Substitua a tampa da lâmpada.

4. Usando uma chave de fenda, aperte os dois parafusos na tampa da lâmpada.
5. Conecte o cabo de alimentação à tomada.
6. Pressione o botão de alimentação para ligar o projetor.
7. Limpe as horas de funcionamento da lâmpada. Consulte **Limpar Horas de Funcionamento da Lâmpada** na página 34 para obter informações sobre como limpar as horas de funcionamento da lâmpada.

Limpendo os Filtros de Poeira

Os filtros de poeira devem ser limpos após cada 500 horas de utilização. Limpe os filtros com mais frequência se o projetor for utilizado em um ambiente sujo.

Um aviso é exibido na tela quando os filtros de poeira precisarem ser limpos.

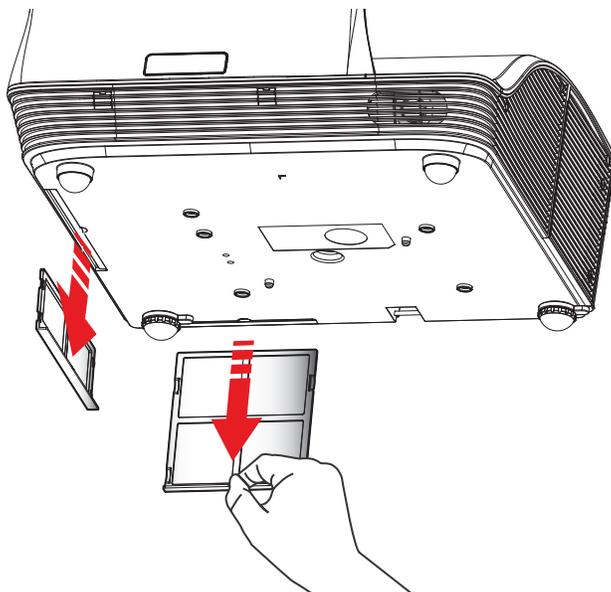
Limpe os filtros de poeira o mais rapidamente possível quando o aviso for exibido. Certifique-se de que o projetor está desligado antes de limpar os filtros de poeira.

Observações

- Os filtros de poeira devem ser usados em ambientes sujos.
- A manutenção adequada dos filtros de poeira evita o superaquecimento do projetor e danos relacionados.

Para limpar os filtros de poeira

1. Pressione o botão de alimentação para desligar o projetor.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Puxe a alça e de forma leve e cuidadosa remova os filtros de poeira do projetor.



4. Use um aspirador à vácuo para limpar os filtros de poeira.
5. Insira os filtros de poeira novamente no projetor.
6. Conecte o cabo de alimentação à tomada.
7. Pressione o botão de alimentação para ligar o projetor.
8. Reinicie o lembrete de manutenção do filtro.

Consulte **Lembrete dos Filtros** na página 34 para obter informações sobre a reinicialização do lembrete dos filtros.

Capítulo 5

Obter Ajuda

Analise este capítulo se você encontrar um problema com seu projetor.

Se você não conseguir resolver um problema, este capítulo também descreve como entrar em contato com o Suporte Técnico Mimio.

Resolução de Problemas Gerais

Analise esta seção se você encontrar um problema geral com seu projetor.

O projetor para de responder a todos os controles

1. Pressione o botão de energia para desligar o projetor.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Após 20 segundos ou mais, conecte o cabo elétrico novamente.
4. Pressione o botão de energia para ligar o projetor.

A lâmpada queima ou faz um som de estouro

Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida, queima e faz um som de estouro alto. O projetor não acenderá novamente até que o módulo da lâmpada seja substituído. Para obter informações sobre a substituição da lâmpada, consulte **Substituindo a Lâmpada** na página 42.

Resolução de Problemas de Imagem

Analise esta seção se você encontrar um problema com a imagem do projetor.

Nenhuma imagem é exibida

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões elétricas estão conectados de forma correta e segura, conforme descrito em **Conectando o Projetor** na página 15.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores estejam retos e não estejam quebrados.
- Certifique-se de que a lâmpada de projeção esteja instalada com segurança.
- Certifique-se de que o recurso em Branco está desligado.

Uma imagem parcial, deslizante ou incorreta é exibida

- Pressione **Resincronizar** no controle remoto.

Se você estiver usando um computador como a fonte de entrada, faça o seguinte:

1. Verifique se a configuração da resolução da tela para seu computador está definida a 1080p ou inferior.

Consulte a documentação do seu computador para obter informações sobre como alterar a resolução da tela do seu computador.

-  Se você enfrentar dificuldade para alterar resoluções ou seu monitor congela, reinicie todos os equipamentos, incluindo o projetor.

2. Se você estiver usando um computador notebook, pressione os botões do teclado necessários para trocar a configuração de saída.

Marca do Notebook	Teclas de Função
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Preferência do Sistema -> Tela -> Organização -> Exibição espelho

A tela do computador notebook não está exibindo uma imagem

Alguns computadores notebook podem desativar as telas quando um segundo equipamento de exibição está em uso. Cada um possui uma forma diferente de ser reativado. Consulte a documentação do seu computador para obter informações detalhadas.

A imagem está instável ou piscando

- Ajuste a configuração Fase no projetor. Consulte **Fase** na página 37 para obter informações sobre a alteração da configuração Fase.
- Altere a configuração de cor do monitor em seu computador.

A imagem possui uma barra vertical piscando

- Ajuste a configuração de Relógio no projetor para definir. Consulte **Relógio** na página 37 para obter informações sobre a alteração da configuração de Relógio.
- Verifique e reconfigure o modo de exibição da sua placa de gráficos para torná-la compatível com o projetor.

A imagem está fora de foco

- Ajuste o anel de foco nas lentes do projetor.
- Certifique-se de que a tela de projeção está dentro da distância exigida.

A imagem é esticada ao exibir uma imagem de DVD 16:9

- Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, a melhor imagem é exibida quando o projetor está definido para usar o formato 16: 9.
- Se exibir um título de DVD no formato 4:3, defina o projetor para usar o formato 4:3.

- Se a imagem ainda estiver esticada, verifique se a configuração de formato em seu DVD player está definida corretamente.

A imagem está muito grande ou muito pequena

- Mova o projetor para mais perto ou longe da tela.
- Ajuste a configuração da taxa de aspecto no projetor. Consulte **Taxa de Aspecto** na página 36 para obter informações sobre o ajuste da taxa de aspecto.

A imagem é exibida com lados inclinados

- Se possível, repositicione o projetor para que a imagem esteja centralizada na tela.
- Ajuste a configuração da tecla vertical no projetor. Consulte **Chave Vertical** na página 37 para obter informações sobre o ajuste desta configuração.

A imagem está revertida

Verifique se a configuração de montagem no teto do projetor está definida corretamente. Consulte **Montagem no Teto** na página 37 para obter informações sobre o ajuste desta configuração.

Resolução de Problemas 3D

Analise esta seção se você encontrar um problema com o modo 3D.

Uma imagem dupla embaçada é exibida

Certifique-se de que o recurso 3D está desligado. Para obter informações sobre como desligar o 3D, consulte **3D** na página 30.

Duas imagens são exibidas lado a lado

Defina o formato 3D para Lado a Lado (Metade). Para obter informações sobre como alterar o formato 3D, consulte **Formato 3D** na página 30.

A imagem não é exibida em 3D

- Certifique-se de que seus óculos 3D estão ligados.
- Certifique-se de que as baterias nos óculos 3D possuem carga suficiente.
- Defina o formato 3D para Lado a Lado (Metade).
Para obter informações sobre como alterar o formato 3D, consulte **Formato 3D** na página 30.

Resolução de Problemas de Som

Analise esta seção se você encontrar um problema com o som do projetor.

- Se você estiver reproduzindo som de uma fonte externa, certifique-se de que o cabo de áudio está conectado com segurança ao equipamento de origem e a entrada de áudio no projetor.
- Certifique-se de que nenhum alto-falante externo esteja conectado.

- Certifique-se de que o volume não está definido para o mínimo.
- Certifique-se de que o recurso de Mute (Mudo) está desligado.

Resolução de Problemas do Controle Remoto

Analise esta seção se você encontrar um problema com o controle remoto do projetor.

- Certifique-se de que o ângulo operacional do controle remoto está dentro de $\pm 30^\circ$ horizontal e verticalmente em um dos receptores de IV no projetor.
- Certifique-se de que não há obstruções entre o controle remoto e o projetor.
- Aproxime-se para cerca de 7 m ($\pm 0^\circ$) do projetor.
- Certifique-se de que a bateria está inserida corretamente.
- Substitua a bateria.

Contatando a Mimio

A Mimio mantém um site na Internet que oferece suporte aos produtos MimioClassroom. Além disso, o departamento de suporte técnico da Mimio está disponível por telefone.

Site: www.mimio.com

Telefone: (877) 846-3721

Visite a seção de suporte do nosso site na Web em www.mimio.com para nos contatar por email.

Modos de Compatibilidade

VGA Análogo

Sinal de PC

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
VGA	640x480	60	31.5
	640x480	67	35.0
	640x480	72	37.9
	640x480	75	37.5
	640x480	85	43.3
	640x480	120	61.9
IBM	720x400	70	31.5
SVGA	800x600	56	35.1
	800x600	60	37.9
	800x600	72	48.1
	800x600	75	46.9
	800x600	85	53.7
	800x600	120	77.4
Apple, MAC II	832x624	75	49.1
XGA	1024x768	60	48.4
	1024x768	70	56.5
	1024x768	75	60.0
	1024x768	85	68.7
	1024x768	120	99.0

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
Apple, MAC II	1152x870	75	68.7
SXGA	1280x1024	60	64.0
	1280x1024	72	77.0
	1280x1024	75	80.0
QuadVGA	1280x960	60	60.0
	1280x960	75	75.2
SXGA+	1400x1050	60	65.3
UXGA	1600x1200	60	75.0

Temporização de Amplitude Estendida

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44.8
	1280x800	60	49.6
	1366x768	60	47.7
	1440x900	60	59.9
WSXGA+	1680x1050	60	65.3

Sinal de Componente

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
480i	720x480 (1440x480)	59.94(29.97)	15.7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15.6
480p	720x480	59.94	31.5
576p	720x576	50	31.3
720p	1280x720	60	45.0
	1280x720	50	37.5
1080i	1920x1080	60(30)	33.8
	1920x1080	50(25)	28.1
1080p	1920x1080	23.98/24	27.0
	1920x1080	60	67.5
	1920x1080	50	56.3

HDMI Digital

Sinal de PC

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
VGA	640x480	60	31.5
	640x480	67	35.0
	640x480	72	37.9
	640x480	75	37.5
	640x480	85	43.3
	640x480	120	61.9
IBM	720x400	70	31.5
SVGA	800x600	56	35.1
	800x600	60	37.9
	800x600	72	48.1
	800x600	75	46.9
	800x600	85	53.7
	800x600	120	77.4
Apple, MAC II	832x624	75	49.1
XGA	1024x768	60	48.4
	1024x768	70	56.5
	1024x768	75	60.0
	1024x768	85	68.7
	1024x768	120	99.0

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
Apple, MAC II	1152x870	75	68.7
SXGA	1280x1024	60	64.0
	1280x1024	72	77.0
	1280x1024	75	80.0
QuadVGA	1280x960	60	60.0
	1280x960	75	75.2
SXGA+	1400x1050	60	65.3
UXGA	1600x1200	60	75.0

Temporização de Amplitude Estendida

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44.8
	1280x800	60	49.6
	1366x768	60	47.7
	1440x900	60	59.9
WSXGA+	1680x1050	60	65.3

Sinal de Vídeo

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
480p	640x480	59.94/60	31.5
480i	720x480 (1440x480)	59.94(29.97)	15.7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15.6
480p	720x480	59.94	31.5
576p	720x576	50	31.3
720p	1280x720	60	45.0
	1280x720	50	37.5
1080i	1920x1080	60(30)	33.8
	1920x1080	50(25)	28.1
1080p	1920x1080	23.98/24	27.0
	1920x1080	60	67.5
	1920x1080	50	56.3

Tempo de 3D Obrigatório do HDMI 1.4a - Sinal de Vídeo

Modos	Resolução	Frequência V. [Hz]	Frequência H. [Hz]
Embalagem da Moldura	720p	50	31.5
	720p	59.94/60	15.7
	1080p	23.98/24	15.6
Lado a Lado (Metade)	1080i	50	31.5
	1080i	59.94/60	31.3
Superior e Inferior	720p	50	45.0
	720p	59.94/60	37.5
	1080p	23.98/24	33.8

Informações Técnicas e Ambientais

Este capítulo contém informações técnicas do MimioProjector.

Para obter informações sobre especificações e compatibilidade do produto, visite a seção Documentação da área Suporte do site em www.mimio.com.

Aviso de Uso

Siga todos os avisos, precauções e manutenção conforme recomendado neste guia do usuário.

Avisos

- Não olhe para as lentes do projetor quando a lâmpada estiver ligada. O brilho pode prejudicar e lesionar seus olhos.
- Para evitar o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade.
- Não abra ou desmonte o projetor pois isso pode causar choque elétrico.
- Ao substituir a lâmpada, permita que a unidade resfrie primeiro. Siga as instruções descritas em **Substituindo a Lâmpada** na página 42.
- O projetor detecta automaticamente o tempo de funcionamento da lâmpada. Certifique-se de substituir a lâmpada quando o projetor exibir a mensagem de aviso.
- Após substituir a lâmpada do projetor, reinicie a configuração de horas de funcionamento da lâmpada. Consulte **Limpar Horas de Funcionamento da Lâmpada** na página 34 para obter informações sobre a reconfiguração das horas de funcionamento da lâmpada.
- Ao desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de resfriamento seja concluído antes de desconectar a energia. Aguarde 1 minuto para o projetor resfriar.
- Não bloqueie o caminho de luz entre a fonte de luz e as lentes com qualquer objeto. Fazer isso pode causar incêndio no objeto.
- Não olhe ou aponte o laser do seu controle remoto para os olhos de uma pessoa. O laser pode causar danos permanentes à visão.

Precauções

- Desligue e desconecte a tomada da saída de CA antes de limpar o produto.
- Use um pano macio seco com detergente neutro para limpar a estrutura da tela.

- Desconecte a tomada da saída de CA se o produto não for utilizado por um longo período de tempo.

Não faça o seguinte

- Limpar as lentes.
- Bloquear as entradas de ventilação e aberturas na unidade.
- Usar limpadores abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Usar sob as seguintes condições:
 - Em ambientes extremamente quente, frio ou úmido.
 - Certifique-se de que a temperatura ambiente da sala está entre 5°C a 40°C.
 - Certifique-se de que a umidade relativa está em um máximo de 80%, não condensada.
 - Em áreas suscetíveis à poeira e sujeira excessiva.
 - Próximo a qualquer aparelho gerando um campo magnético forte.
 - Em luz solar direta.

Avisos de Segurança de & Regulamentos

Esta seção lista os avisos gerais do seu projetor.

Aviso FCC

Este dispositivo foi testado e está de acordo com os limites para um equipamento digital Classe B de acordo com a Parte 15 das regras FCC. Estes limites são projetados para oferecer proteção razoável contra interferência danosa em uma instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode radiar energia de frequência de rádio e, se não instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio.

No entanto, não há garantia que a interferência não irá ocorrer em uma determinada instalação. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinado ao ligar e desligar o equipamento, o usuário é incentivado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou realocar a antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma saída de um circuito diferente daquele que o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão com experiência para obter ajuda.

Aviso

Cabos Blindados Todas as conexões aos outros equipamentos de computação devem ser realizadas usando cabos blindados para manter a conformidade com os regulamentos FCC.

Cuidado

Mudanças ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é concedida pela Comissão de Comunicação Federal, para operar este projetor.

Condições Operacionais

Este dispositivo está de acordo com a Parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições:

1. Este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que pode causar operação não desejada.

Aviso: Usuários Canadenses

Este dispositivo digital Classe B está de acordo com o ICES-003 Canadense.

Remarque à L'intention des Utilisateurs Canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de Conformidade para países da UE

- Diretriz EMC 2004/108/EC (incluindo emendas)
- Diretriz de Baixa Tensão 2006/95/EC
- Diretriz R & TTE 1999/5/EC (se o produto possui função de RF)

Avisos de Segurança na Montagem do Projetor

Leia estes avisos cuidadosamente e use o produto conforme destinado.

- O fabricante não será juridicamente responsável por qualquer dano ao equipamento ou lesão pessoal causada pela instalação ou operação incorreta.
- A montagem de parede é projetada para fácil instalação e remoção. O fabricante não deve ser responsabilizado pelos danos ao equipamento ou lesões pessoais surgidas de fatores humanos ou atos de Deus, como um terremoto ou um furacão.
- A montagem de parede deve ser instalada apenas por pessoal qualificado.
- Para evitar qualquer risco causado pela queda de objetos, pelo menos duas pessoas são necessárias para instalar ou remover a montagem de parede.
- Mantenha um espaço amplo ao redor do projetor para garantir uma ventilação adequada.
- Para garantir a segurança e evitar acidentes, verifique a estrutura da parede e selecione um local adequado e durável para o produto antes de instalar.
- A parede deve ter uma capacidade de carga para sustentar mais de quatro vezes o peso total do projetor e a parede de montagem. Além disso, certifique-se de que a parede é forte o suficiente para suportar terremotos e outros choques.
- Verifique cuidadosamente as áreas ao redor do local de instalação.
 - Não instale o projetor em uma área sujeita a altas temperaturas, umidades ou em contato com água.
 - Não instale o projetor próximo a ar condicionados.
 - Não instale o projetor em um local sujeito à poeira ou fumaça.
 - Não instale o projetor em superfícies inclinadas. Instale apenas em paredes verticais.
 - Não instale o projetor em uma área sujeita a vibrações ou choques.

- Não instale o projetor em uma área sujeita a exposição direta à luz forte. Fazer isso pode causar fadiga nos olhos ao visualizar o painel de exibição.
- Não modifique qualquer acessório ou utilize peças quebradas. Entre em contato com o Mimio Atendimento ao Cliente se tiver qualquer dúvida.
- Aperte todos os parafusos, mas não aplique força excessiva. A força excessiva pode quebrar ou danificar o parafuso ou as roscas.
- A montagem de parede é classificada para uma carga máxima de 15 kg (33 lbs.).
- Não pendure ou coloque qualquer objeto na montagem de parede além do projetor.
- Furos e parafusos permanecem na parede quando o projetor e a montagem de parede são removidos. Podem ocorrer manchas após o uso estendido.

Informações Ambientais

O equipamento comprado exigiu a extração e o uso de recursos naturais para sua produção. Ele contém substâncias perigosas para a saúde e para o ambiente.

A fim de evitar a disseminação dessas substâncias em nosso ambiente e para diminuir a pressão sobre os recursos naturais, incentivamos o uso de sistemas de devolução apropriados. Esses sistemas reutilizarão ou reciclarão a maioria do material de seu equipamento ao fim de sua vida útil de maneira saudável.

O símbolo de lixeira cruzada marcado em seu equipamento convida-o a utilizar estes sistemas.



Se precisar de outras informações sobre os sistemas de coleta, reutilização e reciclagem, entre em contato com sua administração local ou regional de resíduos.

Você também pode entrar em contato com a Mimio para obter outras informações sobre o desempenho ambiental de nossos produtos.

Informações sobre a documentação

Trabalhamos constantemente para produzir documentações de altíssima qualidade para nossos produtos. Sua opinião é bem-vinda. Envie-nos os seus comentários ou sugestões sobre nossa ajuda online, impressa ou manuais em PDF.

Inclua as informações a seguir em seu comentário:

- Nome e número da versão
- Tipo de documento: manual impresso, PDF ou ajuda online
- Título do tópico (para ajuda online) ou o número da página (para manuais impressos ou em PDF)
- Breve descrição do conteúdo (por exemplo, instruções passo-a-passo que são imprecisas, informações que exigem esclarecimento, áreas onde são necessários mais detalhes, e assim por diante)
- Sugestões de como corrigir ou melhorar a documentação

Também são bem-vindas as suas sugestões sobre tópicos adicionais que você gostaria de ver abordados na documentação.

Envie mensagens de e-mail a:

`documentation@dymo.com`

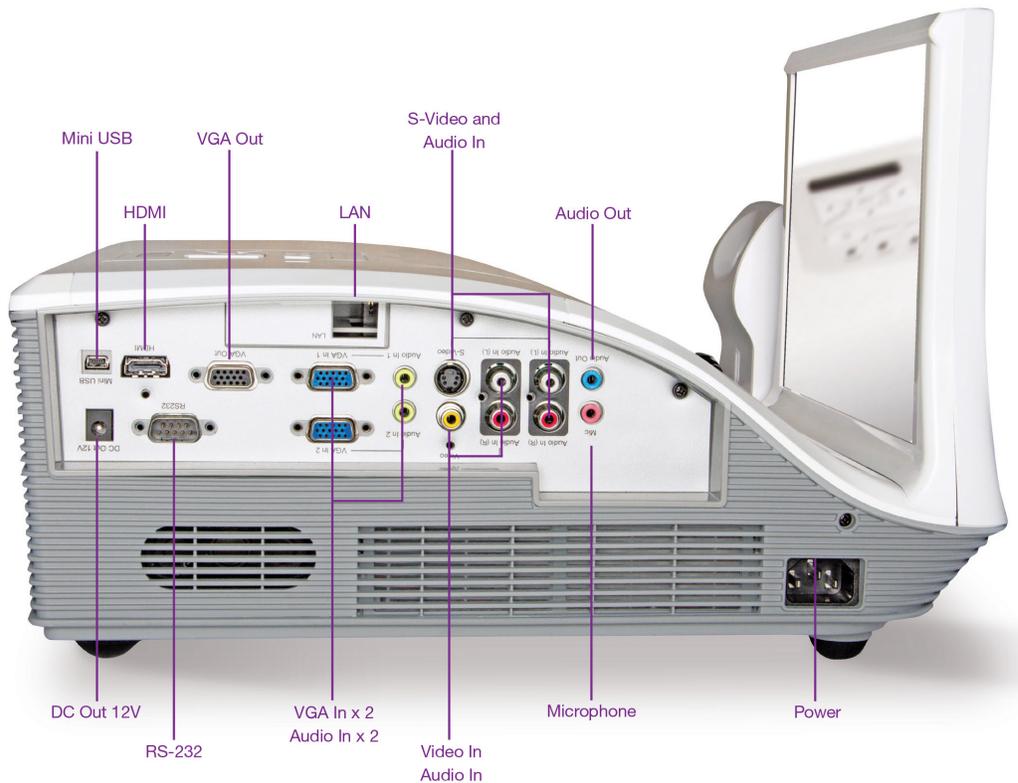
Lembre-se que este endereço de e-mail é apenas para comentários sobre a documentação. Se tiver uma dúvida técnica, entre em contato com o Atendimento ao cliente.

Conectando com o computador

O projetor interativo MimioProjector agora tem uma porta RJ45 (LAN) compatível com o protocolo Crestron.

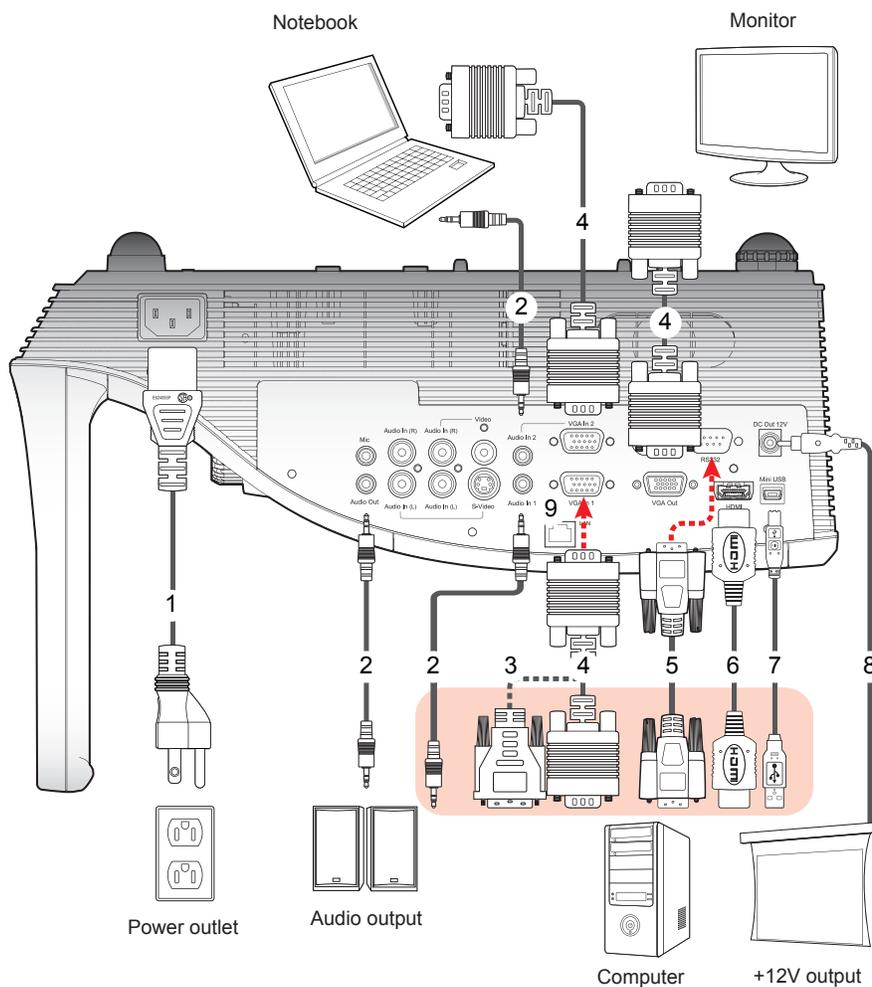
About the Connection Ports

A figura a seguir mostra as portas de conexão (entrada e saída) disponíveis no MimioProjector.



Conectando com o computador

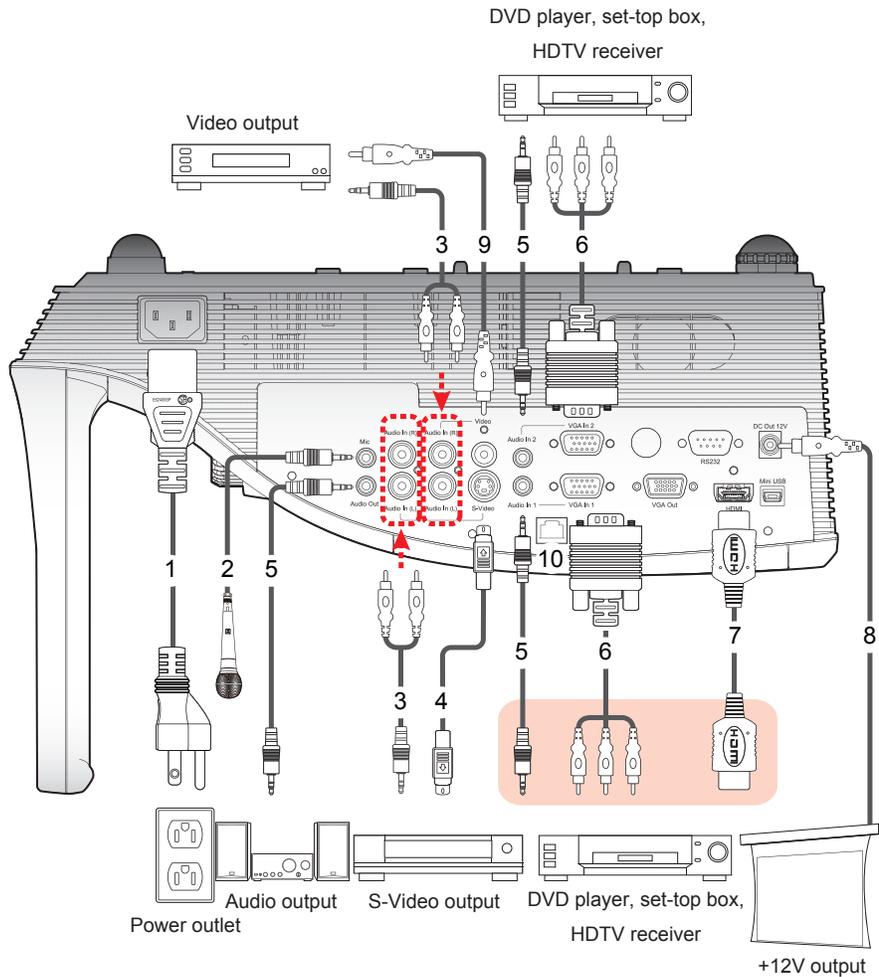
A figura a seguir mostra os métodos de conexão disponíveis para conectar o MimioProjector com o computador.



1	Power cord (included)	5	RS232 cable
2	Audio cable	6	HDMI cable
3	VGA to DVI-A cable	7	USB cable
4	VGA cable (included)	8	12V DC jack
9	LAN port		

Conectando com uma fonte de vídeo

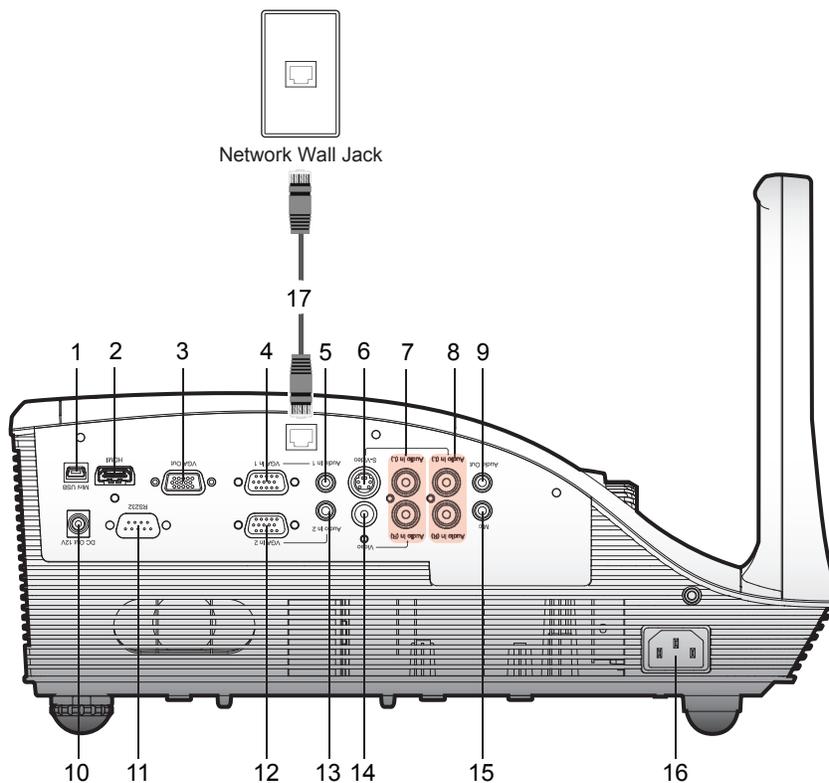
A figura a seguir mostra os métodos de conexão disponíveis para conectar o MimioProjector com uma fonte de vídeo.



1	Power cord (included)	6	VGA to HDTV (RCA) cable
2	Microphone cable	7	HDMI cable
3	Audio cable jack/RCA	8	12V DC jack
4	S-Video cable	9	Composite video cable
5	Audio cable	10	LAN port

Conectando com uma rede local (LAN)

A figura a seguir mostra os métodos de conexão disponíveis para conectar o MimioProjector com uma rede local (LAN).



1	Mini-USB	9	Audio output
2	HDMI	10	12V trigger relay (12V, 250mA)
3	VGA output	11	RS232
4	VGA in 1	12	VGA in 2
5	Audio in 1 (for VGA in 1)	13	Audio in 2 (for VGA in 2)
6	S-Video	14	Composite video input
7	Left/Right RCA audio input (for composite video input)	15	3.5 mm microphone input
8	Left/Right RCA audio input (for S-Video)	16	Power
17	LAN connector		

Solucionando problemas de rede local

Se você encontrar um problema com a conexão de rede, siga estes passos:

1. Verifique se a placa de rede local (LAN) está encaixada corretamente no projetor.
2. Certifique-se de que o MimioProjector está conectado à uma rede local (LAN).
3. Use um PC na mesma rede local (LAN) para “pingar” o endereço IP do MimioProjector.